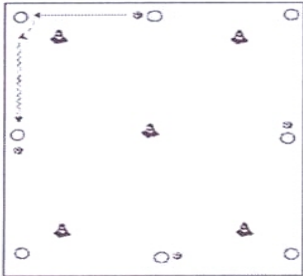
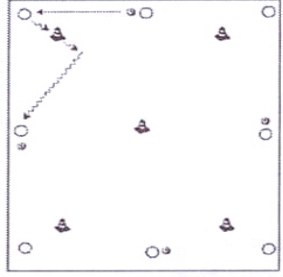
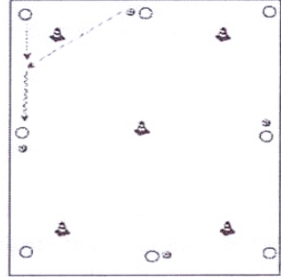
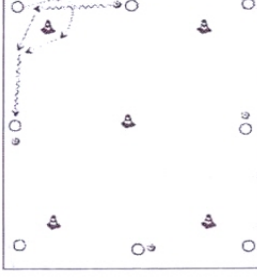


**EINLEITUNG**

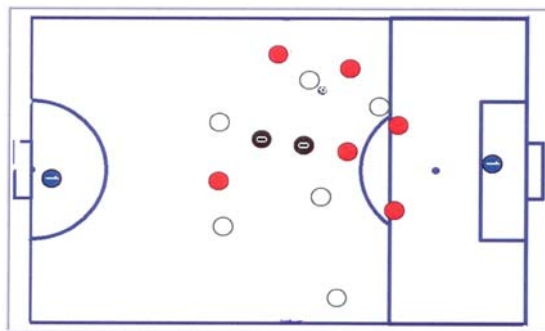
Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
	<p><b>Einlaufen (Magische Viereck)</b></p> <p>Pass und Annahme des Balles:</p> <p>An jedem äusseren Hütchen steht ein Spieler (es können auch Hütchen doppelt besetzt sein). Die 4 Spieler zwischen den Hütchen haben alle einen Ball. Sie spielen alle gleichzeitig den Ball mit einem Pass zum Spieler am Hütchen, (Ballkontrolle in den Lauf) mit dem Ball am Fuss zum nächsten Hütchen laufen und wieder Pass, etc.</p> <p>Diverse Ballkontrollarten möglich!!</p> <p>Pass und Finte:</p> <p>Gleicher Ablauf wie oben, der Spieler am Hütchen nimmt den Ball an und macht vor dem Hütchen eine Finte, läuft zur Mitte und wieder Pass, etc.</p> <p>Diverse Arten der Finte möglich</p> <p>Pass und in den Lauf</p> <p>Gleicher Ablauf wie oben, der Spieler am Hütchen bekommt den Ball nun aber vor dem Hütchen zugespielt, Ballkontrolle in den Lauf, läuft zur Mitte und wieder Pass, etc</p> <p>Diverse Passarten möglich</p> <p>Hinterlaufen</p> <p>Der Spieler mit Ball führt diesen in die Ecke, wo er von dem Eckspieler Hinterlaufen wird. Nach dem Hinterlaufen wird der Ball dem Spieler in den Lauf gespielt, der den Ball An- und Mitnimmt bis zur Mitte, etc.</p> <p><b><u>Achtung:</u> immer links und rechts herum ausführen lassen!!</b></p>	<div data-bbox="805 293 1123 367" style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;"> <b>1. Pass Annahme des Balles</b> </div>  <div data-bbox="820 779 1117 853" style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;"> <b>2. Pass und Finte</b> </div>  <div data-bbox="815 1198 1101 1272" style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;"> <b>3. Pass in den Lauf</b> </div>  <div data-bbox="820 1646 1091 1720" style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;"> <b>5. Hinterlaufen</b> </div> 	

**Überzahlspiel (6:6+ 2TH+2 Joker)**

Freies Spiel

Teilnehmer sollen sich Regeln abstimmen. Was für TE Aspekte, TA Aspekte stehen im Vordergrund.

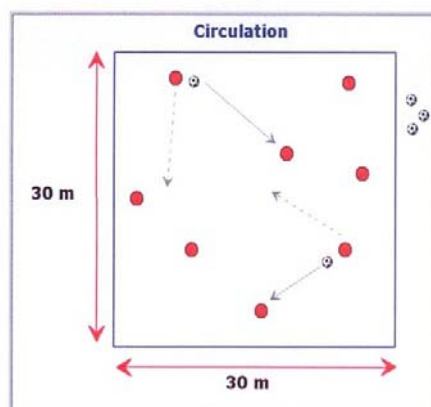
Varianten sollen gefunden werden:



**Übung TE**

8-12 Spieler lassen zwei Bälle im Quadrat zirkulieren. Die Bälle sind immer in Bewegung.

Varianten: Anzahl Ballkontakte, wechselnde Ballkontakte, Doppelpass, Hinterlaufen. Spiel in Bewegung, Augenkontakt.

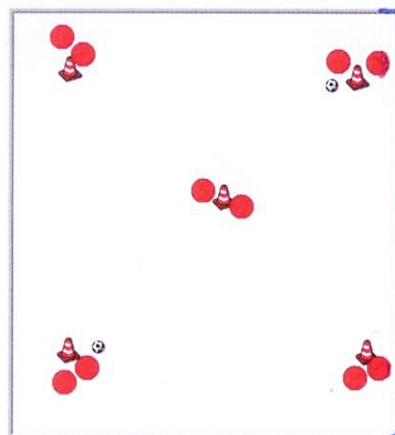


**Übung TE**

8-12 Spieler lassen zwei Bälle im Quadrat zirkulieren. Die Bälle sind immer in Bewegung.

Regeln: immer mind. 1 Spieler bei jedem Hütchen, aber nie mehr als zwei Spieler bei jedem Hütchen

Varianten: Anzahl Ballkontakte, variiere die Ballkontrollen

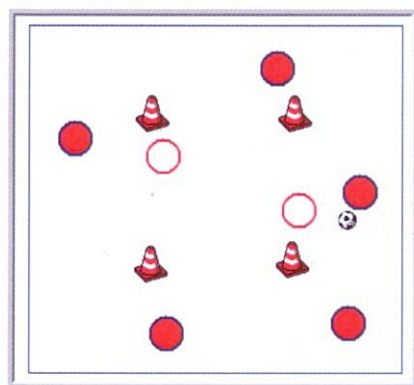


**Übung TA**

5:2 mit zusätzlich vier Hütchen in der Mitte.

Am Anfang dürfen die Verteidiger den Ballbesitzer nicht angreifen, später dann Aktives angreifen.

Varianten: Für die Offensiv-Spieler Anzahl Ballkontakte,



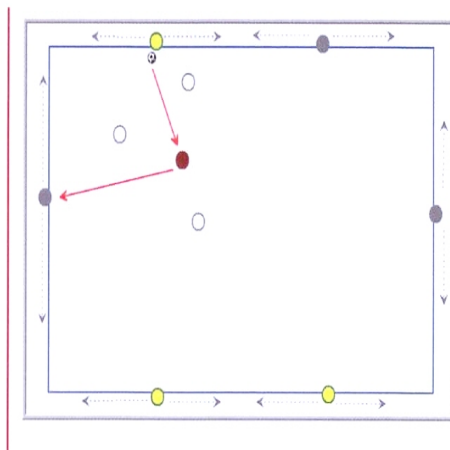
**Kommunikation**

Drei Mannschaften mit je 3 Spieler + 1 Joker. Die zwei Mannschaften auf den Seiten spielen mit dem Joker in der Mitte.

Die dritte Mannschaft verteidigt, darf den Joker nicht angreifen.

Die Aussenspieler müssen auf der Linie bleiben.

Varianten: Ballkontakte vorgeben, VT dürfen auch Joker angreifen.



**Spiel mit Anweisungen**

Drei Mannschaften mit 5 Spieler (od.4) + 1 TH.

Spiel 5:5 +2 TH. Die Aussenspieler spielen immer mit den Angreifern.

Varianten: Diverse Anweisungen, Anzahl Ballkontakte, wie Tore erzielen.

Aufgaben für die Aussenspieler.

