



Association Neuchâteloise de Football

Commission Technique et des Juniors
Case postale 141
2208 Les Hauts-Geneveys

Tournois/animations

Juniors F

1^{er} tour 2010





Association Neuchâteloise de Football

Commission Technique et des Juniors
Case postale 141
2208 Les Hauts-Geneveys

Directives 1^{er} tour 2010

La participation à ces tournois/animations est obligatoire.

Rappel des années de naissance : 2002 et 2003 uniquement

Les juniors plus jeunes font partie de l'Ecole de football et ne peuvent pas participer aux tournois/animation des juniors F.

CONVOCAATION

Les organisateurs des tournois/animations :

- 1) Remettront à chaque fois en mains propres à leurs collègues la convocation pour le tournoi/animation suivant.
- 2) rempliront et enverront **le jour même** le « Rapport du Tournoi/animation » à M. D. de Martini en joignant une copie de leur convocation

ORGANISATION D'UN TOURNOI/ANIMATION

Le club organisateur doit

- convoquer les équipes au moins une semaine à l'avance
- prévoir des vestiaires en suffisance, à ouvrir dès 08h30 (évent. les marquer)
- disposer de la surface nécessaire pour organiser 3 terrains de jeu pour les matches (env. **35x25 m**), un emplacement pour la conduite de balle et un emplacement pour le « match 2 contre 2 » (env. **16x10m**).
- délimiter les surfaces de jeu (utiliser au maximum les lignes déjà existantes sur le terrain)
- numéroter les terrains de jeu
- fixer les buts de juniors D dans le sol ou les lester
- remettre un plan du déroulement de la matinée à chaque entraîneur à 9h15
- expliquer le déroulement de la matinée aux entraîneurs à 9h15
- prévoir une personne pour le chronométrage de la durée des activités et du chronométrage de la conduite de balle



Association Neuchâteloise de Football

Commission Technique et des Juniors
Case postale 141
2208 Les Hauts-Geneveys

- organiser le thé (tiède) avec chocolat et pain ou petit-pain pour la pause
- demander aux parents et spectateurs de rester en dehors de la surface complète du terrain durant le tournoi/animations
- faire en sorte d'avoir le matériel nécessaire pour l'organisation des ateliers prévus

Si vous ne pouvez pas organiser chez vous le tournoi/animation prévu à la date indiquée, nous vous laissons le soin « d'échanger » cette date avec un autre club de votre groupe et d'en informer aussitôt les autres équipes ainsi que l'ANF.

POUR LES EQUIPES QUI PARTICIPENT

- L'effectif de l'équipe sera au minimum de 5 joueurs, **le nombre idéal étant 9.**
- Chaque équipe est obligatoirement accompagnée par son entraîneur ou un adulte
- Elle se présentera en tenue officielle complète (protège-tibias obligatoires)
- Prévoir un imperméable ou K-way, évent. un training s'il fait très froid
- Chaque entraîneur prendra avec lui un sac ou filet contenant :
 - un ballon correctement gonflé PAR JOUEUR (grandeur no 4)
 - des casaques (chasubles)

L'entraîneur :

- est présent pour la démonstration sur le terrain à 9h15
- veille à la tenue correcte de ses joueurs (maillot dans les shorts, y compris pour le gardien), protège-tibias obligatoires !
- veille au respect du fair-play de son équipe
- est disponible pour co-arbitrer les matches et organiser le bon déroulement des animations
- veille à remettre le vestiaire en bon état après le tournoi

EN CAS DE TEMPS INCERTAIN

Le responsable de l'organisation prend contact avec le chef technique le vendredi **dès 12h00** pour décider du maintien ou de l'annulation du tournoi/animation.

En cas de décision d'annulation, le responsable du club fait les quelques téléphones nécessaires pour informer ses collègues des autres clubs.

Deux dates de remplacement sont prévues **le samedi 30 octobre et le samedi 6 novembre 2010.**



Association Neuchâteloise de Football

Commission Technique et des Juniors
Case postale 141
2208 Les Hauts-Geneveys

PLAN DE JEU

- Vous disposez, en annexe, d'un exemple de plan de jeu pour 7 équipes (un groupe à 8 équipes). Il est à compléter par vos soins.
- Une copie sera remise à chaque entraîneur à 9h15 par le responsable de l'organisation du jour.

PHILOSOPHIE DE JEU

- Les matches se jouent à **5 contre 5**, gardien compris (et non 6 : 6 ou 7 : 7). Ce choix correspond à la classe d'âge et aux dimensions de la surface de jeu
- L'arbitrage se fait conjointement par les deux entraîneurs depuis le bord du terrain
- Le gardien dégage à la main et les avants adverses **ne font pas de pressing** sur les arrières, car **on ne joue pas « la victoire à tout prix »**
- Les joueurs sont alignés à des postes différents (tantôt en attaque, puis en défense, voire au but)
- Le temps de jeu est réparti équitablement entre tous les joueurs

BESOIN D'AIDE ?

Le soussigné est volontiers à disposition pour tout problème éventuel.

Daniel de Martini - chef technique ANF
079 412 20 62
daniel.demartini@bluewin.ch