



Association Neuchâteloise de Football

Commission Technique et des Juniors
Case postale 141
2208 Les Hauts-Geneveys

Tournois/animations

Juniors F

1^{er} tour 2011





Association Neuchâteloise de Football

Commission Technique et des Juniors
Case postale 141
2208 Les Hauts-Geneveys

Directives 1^{er} tour 2011

La participation à ces tournois/animations est obligatoire.

Rappel des années de naissance : 2003 et 2004 uniquement

Les juniors plus jeunes font partie de l'Ecole de football et ne peuvent pas participer aux tournois/animation des juniors F ce 1^{er} tour.

CONVOCATION

Les organisateurs des tournois/animations :

- 1) Remettront à chaque fois en mains propres à leurs collègues la convocation pour le tournoi/animation suivant.
- 2) rempliront et enverront **le jour même** le « Rapport du Tournoi/animation » à M. D. de Martini en joignant une copie de leur convocation

ORGANISATION D'UN TOURNOI/ANIMATION

Le club organisateur doit

- convoquer les équipes au moins une semaine à l'avance
- prévoir des vestiaires en suffisance, à ouvrir dès 08h30 (évent. les marquer)
- disposer de la surface nécessaire pour organiser 3 terrains de jeu pour les matches, **maximum 35x25 m. et minimum 30x20 m.**, un emplacement pour la conduite de balle et un emplacement pour le « match 2 contre 2 » (env. **16x10m**).
- rappel des distances : corners à 10 m. du but et point de penalty à 6 m. du but.
- délimiter les surfaces de jeu (utiliser au maximum les lignes déjà existantes sur le terrain)
- numéroter les terrains de jeu
- fixer les buts de juniors D dans le sol ou les lester
- remettre un plan du déroulement de la matinée à chaque entraîneur à 9h15
- expliquer le déroulement de la matinée aux entraîneurs à 9h15
- organiser le thé (tiède) avec chocolat et pain ou petit-pain pour la pause



Association Neuchâteloise de Football

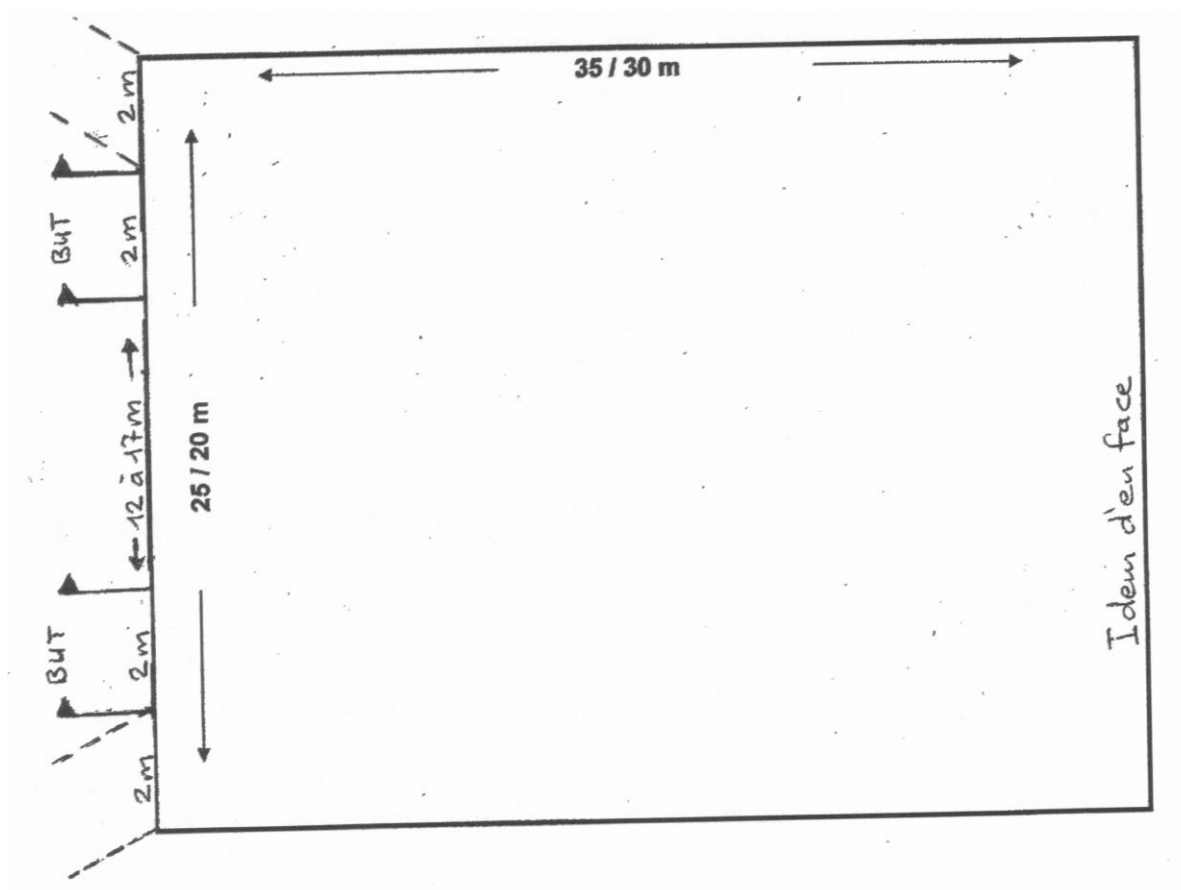
Commission Technique et des Juniors
Case postale 141
2208 Les Hauts-Geneveys

- demander aux parents et spectateurs de rester en dehors de la surface complète du terrain durant le tournoi/animations
- faire en sorte d'avoir le matériel nécessaire pour l'organisation des ateliers prévus

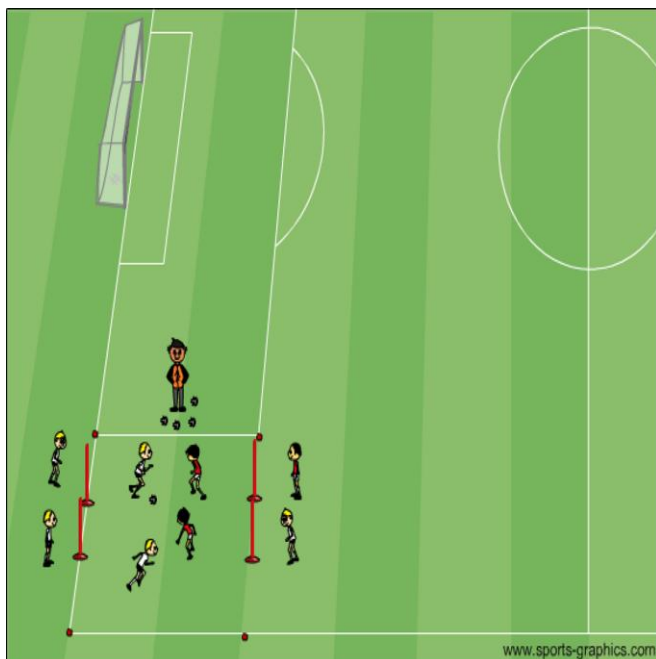
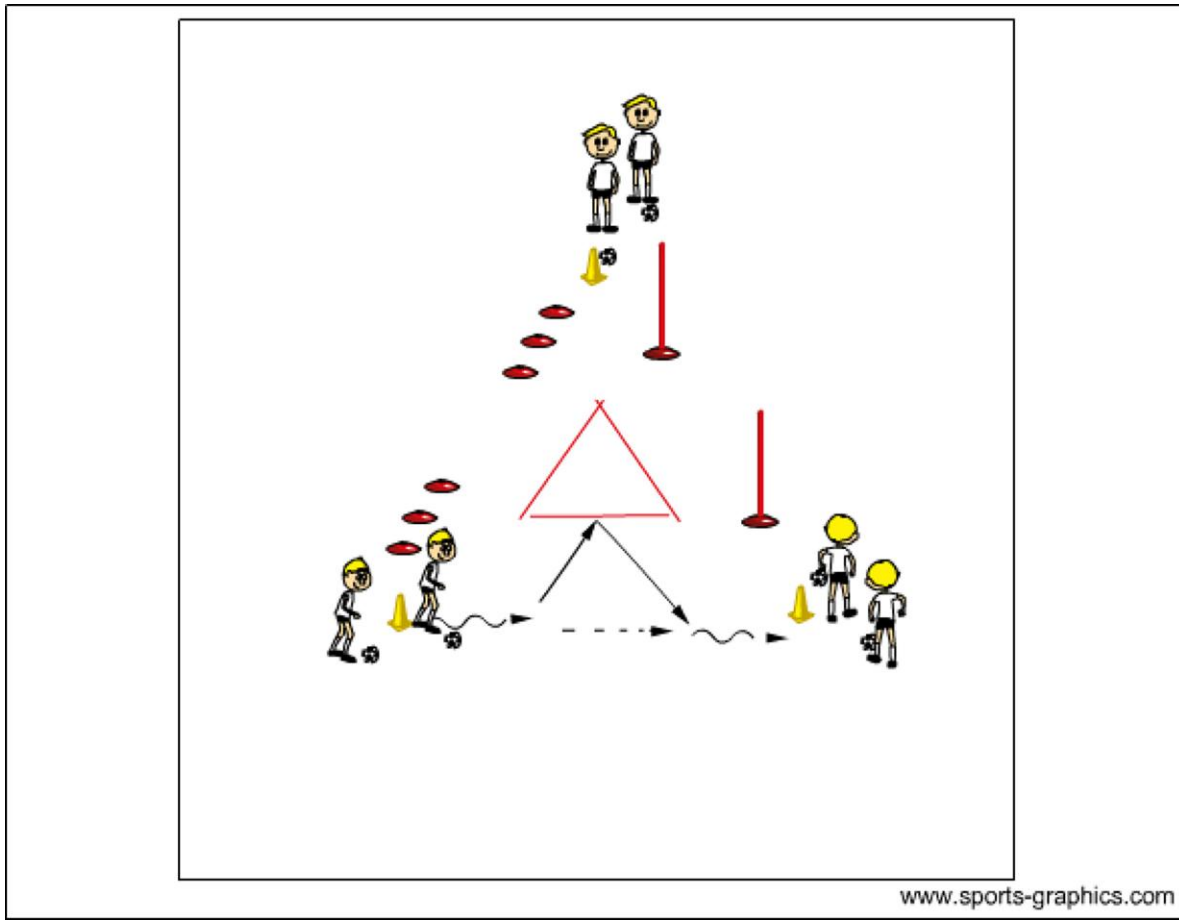
Si vous ne pouvez pas organiser chez vous le tournoi/animation prévu à la date indiquée, nous vous laissons le soin « d'échanger » cette date avec un autre club de votre groupe **et d'en informer aussitôt les autres équipes ainsi que l'ANF.**

Terrain avec 2 buts :

Le terrain où l'on joue avec 2 buts de chaque côté doit être en fonction du plan ci-dessous :



Parcours conduite de balle :



Match 2 : 2

1. Pour marquer, il faut arrêter la balle derrière la ligne (à l'extérieur des 2 piquets)
2. But normal entre les piquets ; pas de gardien.



Association Neuchâteloise de Football

Commission Technique et des Juniors
Case postale 141
2208 Les Hauts-Geneveys

POUR LES EQUIPES QUI PARTICIPENT

- L'effectif de l'équipe sera au minimum de 5 joueurs, **le nombre idéal étant 9.**
- Chaque équipe est obligatoirement accompagnée par son entraîneur ou un adulte
- Elle se présentera en tenue officielle complète (protège-tibias obligatoires)
- Prévoir un imperméable ou K-way, évent. un training s'il fait très froid
- Chaque entraîneur prendra avec lui un sac ou filet contenant :
 - un ballon correctement gonflé PAR JOUEUR (grandeur no 4)
 - des casaques (chasubles)

L'entraîneur :

- est présent pour la démonstration sur le terrain à 9h15
- veille à la tenue correcte de ses joueurs (maillot dans les shorts, y compris pour le gardien), protège-tibias obligatoires !
- veille au respect du fair-play de son équipe
- est disponible pour co-arbitrer les matches et organiser le bon déroulement des animations
- veille à remettre le vestiaire en bon état après le tournoi

EN CAS DE TEMPS INCERTAIN

Le responsable de l'organisation prend contact avec le chef technique ; **dernier délai, le vendredi à 12h00** pour décider du maintien ou de l'annulation du tournoi/animation.

En cas de décision d'annulation, le responsable du club fait les quelques téléphones nécessaires pour informer ses collègues des autres clubs.

Deux dates de remplacement sont prévues **le samedi 1 octobre et le samedi 5 novembre 2011.**

PLAN DE JEU

- Vous disposez, en annexe, d'un exemple de plan de jeu pour 8 équipes (un groupe à 7 équipes). Il est à compléter par vos soins.
- Une copie sera remise à chaque entraîneur à 9h15 par le responsable de l'organisation du jour.



Association Neuchâteloise de Football

Commission Technique et des Juniors
Case postale 141
2208 Les Hauts-Geneveys

PHILOSOPHIE DE JEU

- Les matches se jouent à **5 contre 5**, gardien compris (et non 6 : 6 ou 7 : 7). Ce choix correspond à la classe d'âge et aux dimensions de la surface de jeu
- L'arbitrage se fait conjointement par les deux entraîneurs depuis le bord du terrain
- Le gardien dégage à la main et les avants adverses **ne font pas de pressing** sur les arrières (ils doivent reculer jusqu'au milieu du terrain – délimité par des assiettes – et peuvent presser l'adversaire au moment où celui-ci entre en possession de la balle !), car **on ne joue pas « la victoire à tout prix »**
- Les joueurs sont alignés à des postes différents (tantôt en attaque, puis en défense, voire au but)
- Le temps de jeu est réparti équitablement entre tous les joueurs

BESOIN D'AIDE ?

Le soussigné est volontiers à disposition pour tout problème éventuel.

Daniel de Martini - chef technique ANF
079 412 20 62
daniel.demartini@bluewin.ch