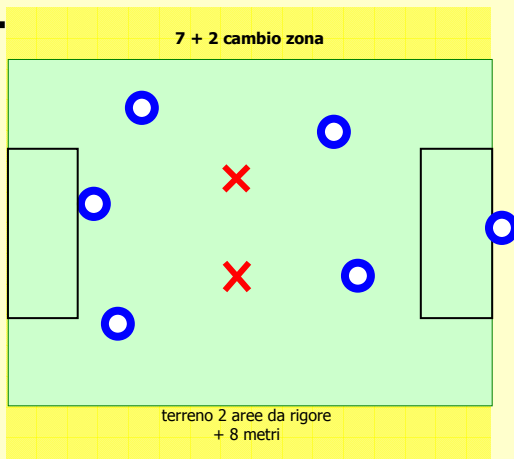


1ª parte – presentazione di giochi o esercizi - Elite

G1



G. 1.1.

Consegne: I giocatori con l'ausilio dei joker opposti devono far passare la palla da una zona all'altra del campo offrendo sempre una possibilità di scambio rapido

Obiettivo: **TA** / TE

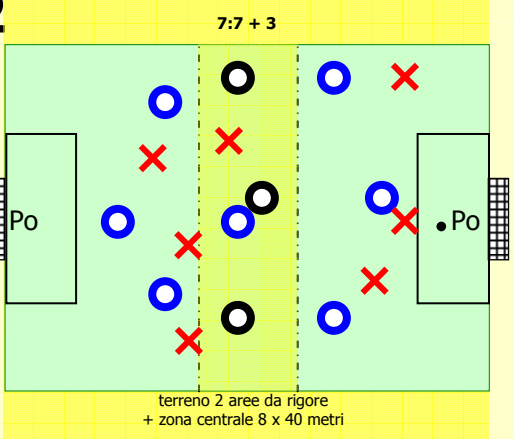
Fase: **offensiva** / difensiva

Temi:
- **gioco in profondità**
- **gioco sulla larghezza**
- **smarcamento**
- **uno/due**
- **transizione**
- **gioco 2 tocchi**

Coaching:

- osservare il comportamento offensivo dei 7 giocatori
- valutare gio. con palla e senza palla
- principi tattici dello smarcamento:
appoggio – sostegno – andare in profondità – allargare – uno-due – sovrapposizione – taglio
- proporre nuove situazioni
- correggere
- ripetere

G2



G. 1.2.

Consegne: Gioco 2 tocchi.
Regola: gioco normale, per poter entrare nella fase offensiva la squadra deve scambiare la palla con uno dei Joker

Obiettivo: **TA** / TE

Fase: **offensiva** / difensiva

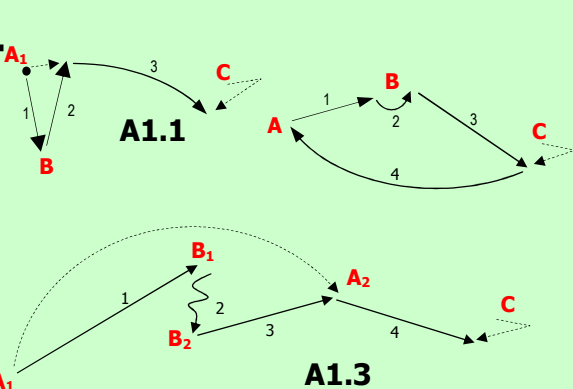
Temi:
- **gioco in profondità**
- **uno/due**
- **taglio-timing**

Coaching:

- osservare il comportamento offensivo dei 7 giocatori
- valutare giocatori con palla e senza palla
- rimanere compatti nel recupero della palla
- gioco rapido
- proporre nuove situazioni
- correggere
- ripetere

2ª parte – perfezionamento – Analitico/Gioco

A1



A. 2.1.

Obiettivo: **TE** - passaggio a 3

Esercizi dx; sx (durata 3 x 3min):

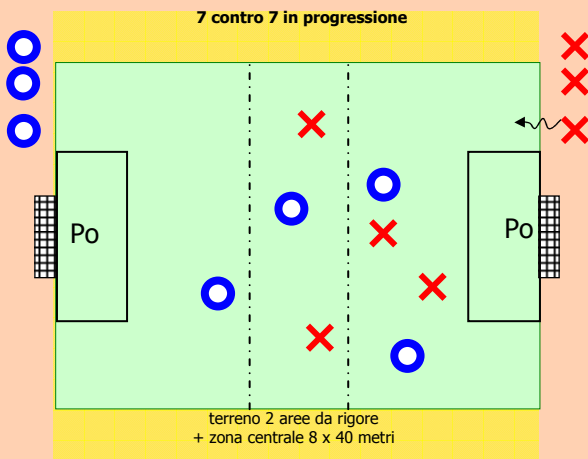
1. passaggio corto/passaggio lungo
2. controllo orientato e passaggio
3. sovrapposizione; passaggio sulla corsa

Coaching:

- osservare l'esecuzione corretta
- valutare il "timing"
- proporre un incremento del ritmo
- correggere
- ripetere

3ª parte – formazione – Gioco

G3



G. 3.5.

Consegne: 7 contro 7 come verifica dell'applicazione dei movimenti TE/TA visti precedentemente

Si parte da una situazione di 4:4, ogni 5 passaggi può entrare un giocatore, dopo una rete può entrare un giocatore. Quando la squadra avrà inserito tutti e 7 i propri elementi la rete segnata sarà quella decisiva. Si riprende da 4:4 dopo ogni rete decisiva.

Obiettivo: **TA** / TE

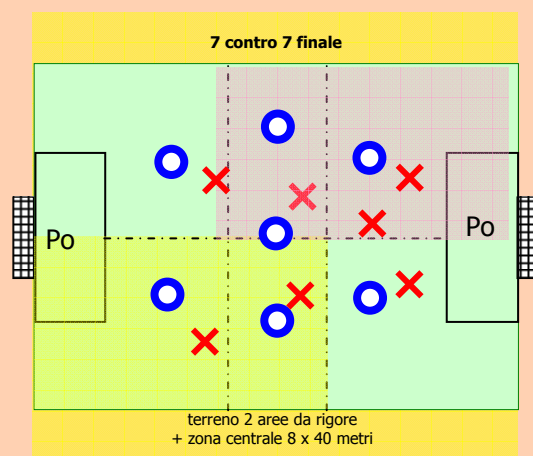
Fase: **offensiva** / difensiva

Temi
- **appoggio**
- **taglio**
- **sovrapposizione**
- **ricerca delle soluzioni**

Coaching:

- osservare comportamento offensivo dei 4 fino a 7 giocatori
- transizione dalla fase difensiva alla fase di costruzione tramite controllo orientato della palla e passaggi precisi (senza rischio) variare le possibilità
- conquistata palla non sbagliare la scelta del primo passaggio/permettere l'entrata di tutta la squadra
 - guida verticale
 - proporre nuove situazioni
- correggere
- ripetere

G4



G. 3.6.

Consegne: 7 contro 7 – **gioco libero** terreno su tutta la sua ampiezza

Obiettivo: **TA** / TE

Fase: **offensiva** / difensiva

Temi:
- **ricerca della conclusione con gioco in verticale**
- **dinamismo**

Temi off.:
- **collegamento zone dx; sx; tra campo/attacco**
- **smarcamento:**
- scarico palla
- taglio

Coaching:

- osservare comportamento offensivo dei 7 giocatori
- fase di costruzione sulle fasce e sull'asse del campo
- prendere dei rischi, osare
- cercare la conclusione
- partecipazione attiva e globale sia alla fase offensiva sia alla fase difensiva
- osservare nella fase di costruzione il collegamento tra la linea di c.campo e la linea d'attacco
- proporre nuove situazioni
- correggere
- ripetere