

Refereeing

RG1: Il campo da giuoco



Realtà

1/13



01.06.2011

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

Refereeing

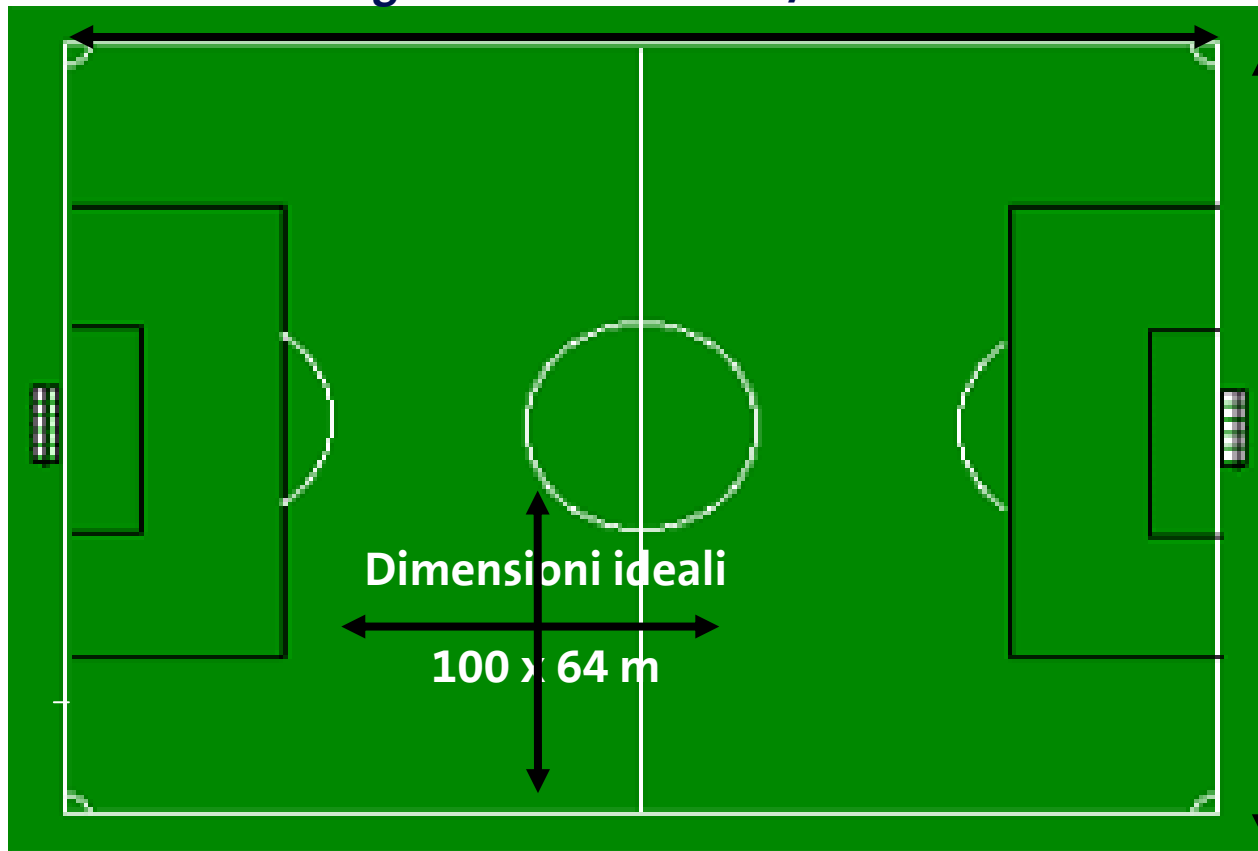
RG1: Il campo da giuoco



Dimensioni

2/13

Lunghezza mass. 120m / min. 90m



Larghezza mass. 90m / min. 45m

01.06.2011

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG1: Il campo da giuoco



Marcatura

- Il campo di giuoco deve essere marcato con linee visibili ... la larghezza massima è di 12 cm
- Le linee di demarcazione fanno parte del campo
- Linea di porta tra i pali (stessa larghezza del palo)
- Se le linee di demarcazione non sono sufficientemente visibili, l'arbitro darà disposizioni affinché le stesse vengano rifatte



3/13

01.06.2011

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG1: Il campo da giuoco



Marcatura



4/13

01.06.2011

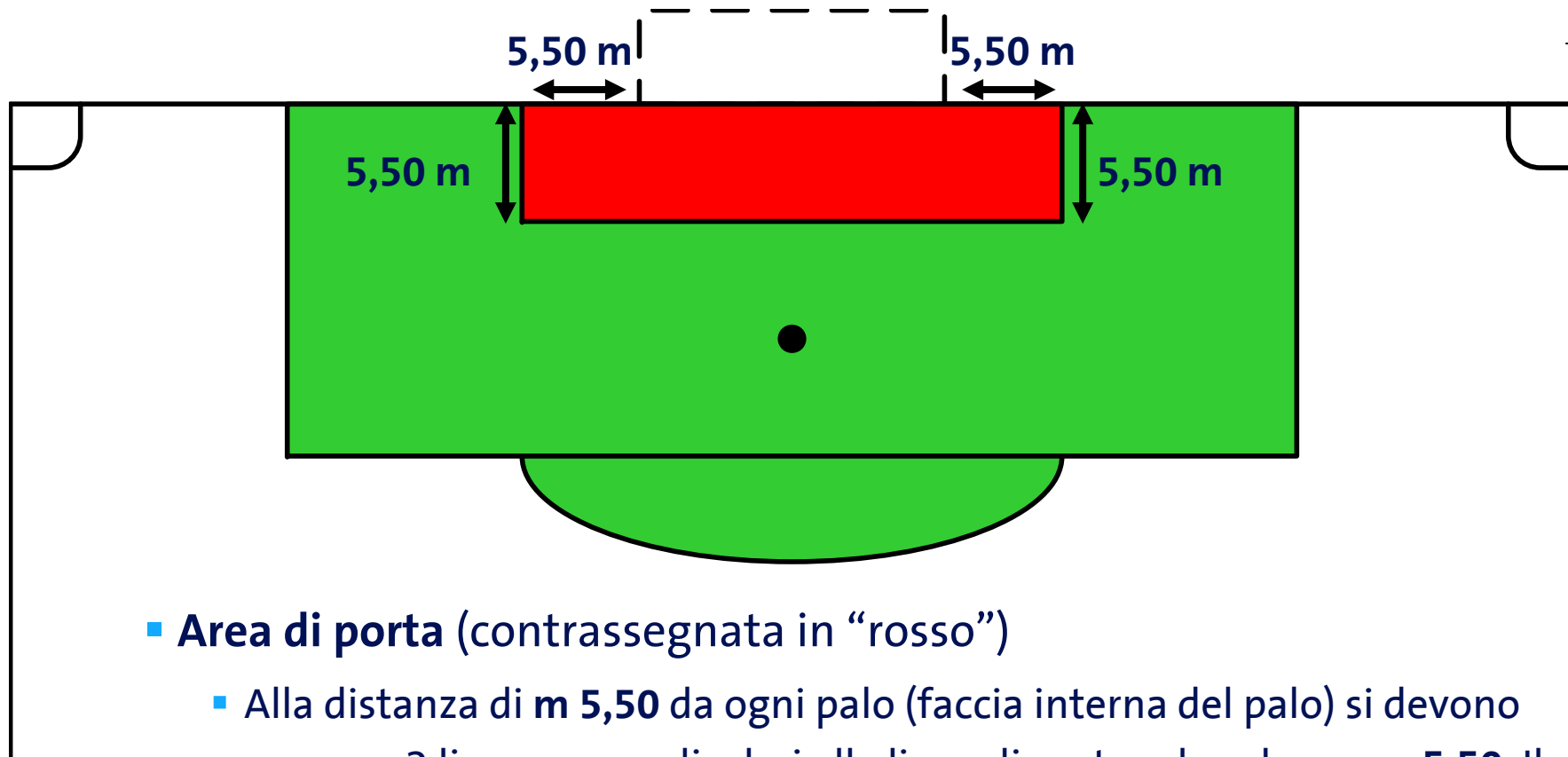
FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, istruttore arbitri ASF



- “Zona tecnica”:
 - ⇔ 1 m lateralmente
 - ⇕ 1 m dalla delimitazione del terreno

Area di porta, di rigore e angolo

5/13



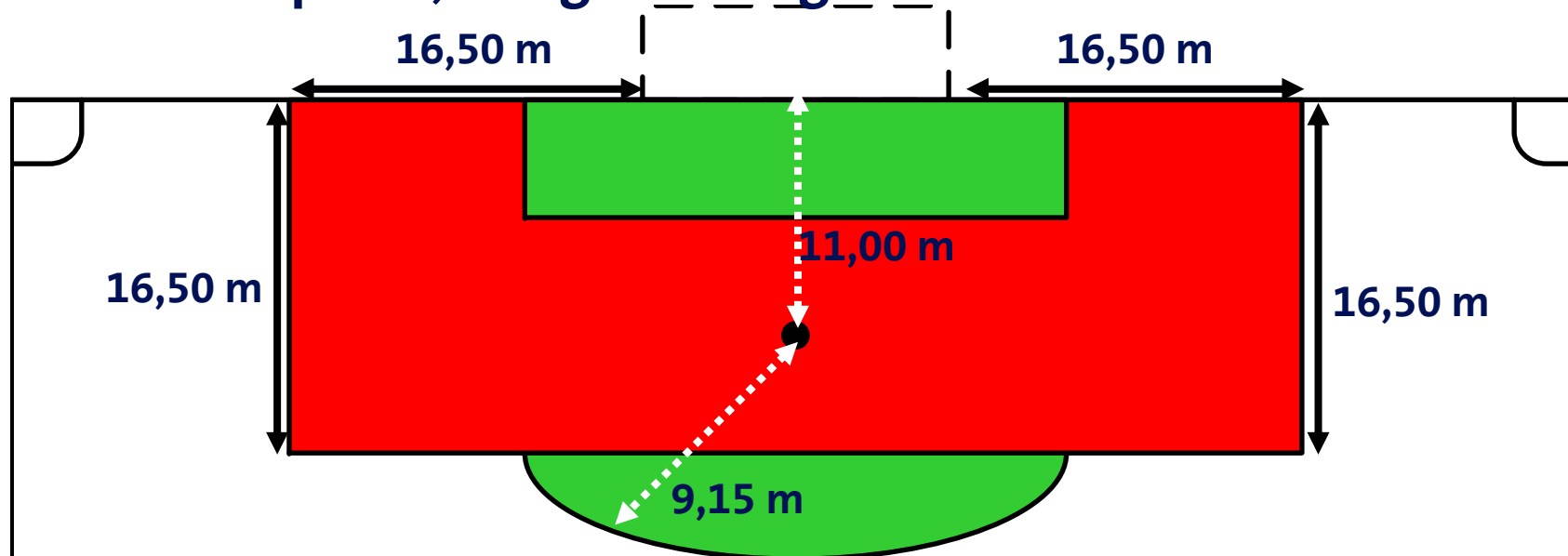
- **Area di porta** (contrassegnata in “rosso”)
 - Alla distanza di **m 5,50** da ogni palo (faccia interna del palo) si devono marcare 2 linee perpendicolari alla linea di porta ... lunghezza **m 5,50**. Il tutto va collegato tra loro.

Refereeing

RG1: Il campo da giuoco



Area di porta, di rigore e angolo



6/13

01.06.2011

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, istruttore arbitri ASF

- **Area di rigore** (contrassegnata in “rosso”)
 - Alla distanza di **m 16,50** da ogni palo (faccia interna del palo) si devono marcare 2 linee perpendicolari alla linea di porta ... lunghezza **m 16,50**. Il tutto va collegato tra loro
- **Punto del “calcio di rigore”** (
 - Ipotetica linea perpendicolare dal centro della linea di porta ... a **m 11,00** di distanza
- **Arco di cerchio:** (tracciato, dal punto del calcio di rigore, raggio **9,15 m**)

Area d'angolo

- In ognuno dei 4 angoli del campo di giuoco, viene infissa un'asta con una bandierina ben visibile e dai colori vivaci, dall'altezza min. di **1,50 m** e che non rappresenti pericolo per i giocatori (appuntita e di ferro/acciaio). Ben fissata al terreno
- Arco di cerchio tracciato, sul campo di giuoco, con un raggio di **1 m**

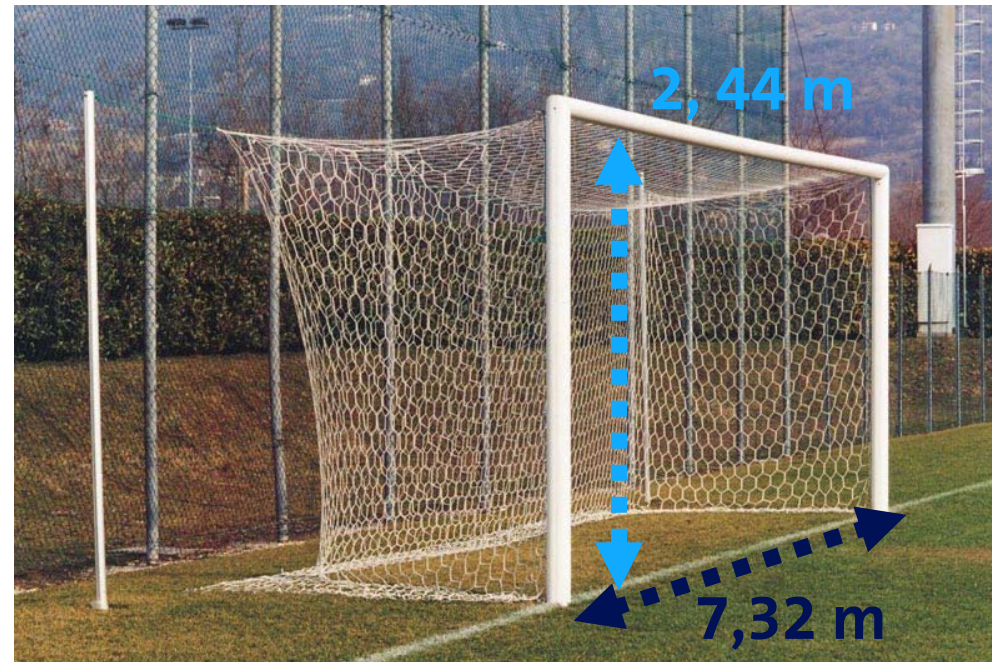


Refereeing

RG1: Il campo da giuoco



Porte



- Le porte sono composte da 2 pali verticali, distanti fra loro **m 7,32** e di 1 sbarra trasversale, la cui faccia inferiore è posta a **m 2,44** dal suolo.
- Un'unica tolleranza è concessa e vale per l'altezza (**+/- 2%, cm 5**)
- Autorizzate per partite ufficiali: porte fisse e porte trasportabili. Quest'ultime vanno fissate in maniera adeguata al suolo (i ganci di fissaggio non devono costituire pericolo per i giocatori!)

8/13

01.06.2011

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG1: Il campo da giuoco



Porte

- I pali e la sbarra trasversale devono avere una larghezza min. di 10 cm e mass. di 12 cm. Devono essere di lega leggera e non devono costituire pericolo per i giocatori
- I pali e la sbarra trasversale devono essere dipinti di bianco e non portare scritte
- Le reti delle porte devono essere fissate ai pali. **Va escluso che il pallone penetri in altro modo tra i pali e sotto la sbarra**
- Lo spazio delimitato dalle reti della porta **non fa parte del campo di giuoco**
- Nel caso in cui vi è la rottura di un palo e la riparazione non può avvenire **entro 30 minuti**, la partita va sospesa! Ciò può venir evitato: ricorso a un altro campo di giuoco regolamentare o a una porta mobile (debitamente fissata)



9/13

01.06.2011

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG1: Il campo da giuoco



Unità di misura inglese

■ Yard (yds)

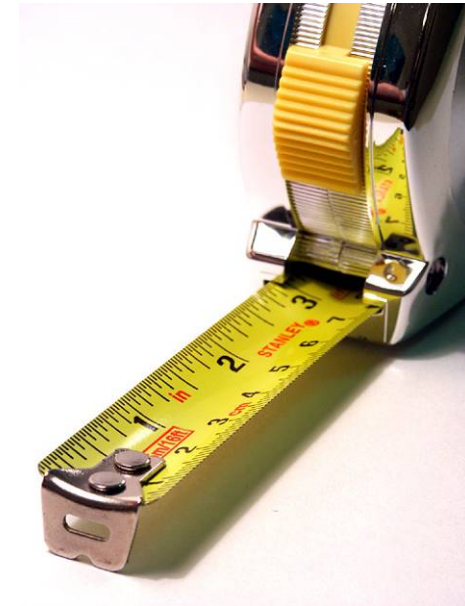
- *1 yard = 0,9144 metri*
 - *Cerchio linea mediana, distanza calcio d'angolo, arco di cerchio area di rigore **10 yds***
 - *Area di porta ...**6 yds***
 - *Area di rigore ... **18 yds***
 - *Punto del calcio di rigore ... **12 yds***

■ Foot (ft)

- *1 foot = 30,48 centimetri*
 - *Bandierina del calcio d'angolo ... **5 ft (min.)***
 - *Altezza della porta ...**8 ft***

■ Inch (ins)

- *1 inch = 2,54 cm (pollice)*
 - *Larghezza linee delimitazione campo ... **5 ins***



10/13

01.06.2011

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG1: Diversi



- I pali, la sbarra trasversale come pure le aste d'angolo, **fanno parte del campo di gioco** e pertanto ... il gioco continua quando il pallone batte contro uno di questi e viene respinto in campo!
- le partite ufficiali possono essere giocate alla luce artificiale. Se, nel corso di una partita, la luce artificiale dovesse venire a mancare ... l'arbitro e le due squadre dovranno aspettare il ripristino **al massimo durante 30 minuti**. In caso d'interruzione parziale della luce artificiale, **l'arbitro decide in modo inappellabile** se l'intensità della luce è sufficiente o meno!



11/13

01.06.2011



FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG1: Il campo da giuoco



Diversi

- Prima della partita l'arbitro deve controllare:
 - la marcatura del campo;
 - l'idoneità e la sicurezza delle porte e degli accessori
 - il fissaggio corretto delle reti e l'assenza di ev. buchi
 - la presenza d'una cassetta sanitaria debitamente corredata dai materiali e gli utensili necessari per i primi soccorsi



12/13

01.06.2011

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

■ Eventuali lacune devono essere fatte sistemare prima dell'inizio!

Refereeing

RG1: Il campo da giuoco



Diversi

- Se, in seguito a cattivo tempo (specialmente gelo) o ad incuria, lo stato del terreno risultasse tale da **costituire pericolo per i giocatori**, non sarà permesso giocare (vale pure per partite di preparazione!)
- L'arbitro **deve decidere liberamente** se ritiene possibile o meno giocare! Egli deve effettuare l'ispezione del campo di giuoco da solo e decidere in modo autonomo.



13/13

01.06.2011



FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF