

Refereeing

RG13: Il calcio di punizione



Scopo ...

- non solo punire la squadra colpevole, ma anche e soprattutto **concedere all'altra, un vantaggio di giuoco**

1/12



01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG13: Il calcio di punizione



Le categorie ... (cfr. 13.1.2)

- **diretto**...è possibile segnare direttamente una rete (*contro la squadra colpevole*)
- **indiretto**...è possibile segnare una rete (*contro la squadra colpevole*) solamente se il pallone è entrato in gioco conformemente alle RG ed è stato mosso da un giocatore diverso da quello che ha calciato la punizione

2/12

01.03.2010



💣 ...e se il pallone termina direttamente in rete della squadra che ha battuto il calcio di punizione ?

Refereeing

RG13: Il calcio di punizione





Prescrizioni ...

- le seguenti prescrizioni valgono per un calcio di punizione diretto o indiretto:
 - pallone posto, **fermo**, nel **punto ove è avvenuta l'infrazione**
 - avversari a **9,15 m dal pallone**..fino al momento in cui palla non è in giuoco

❖ **Attenzione alla norma del vantaggio!**

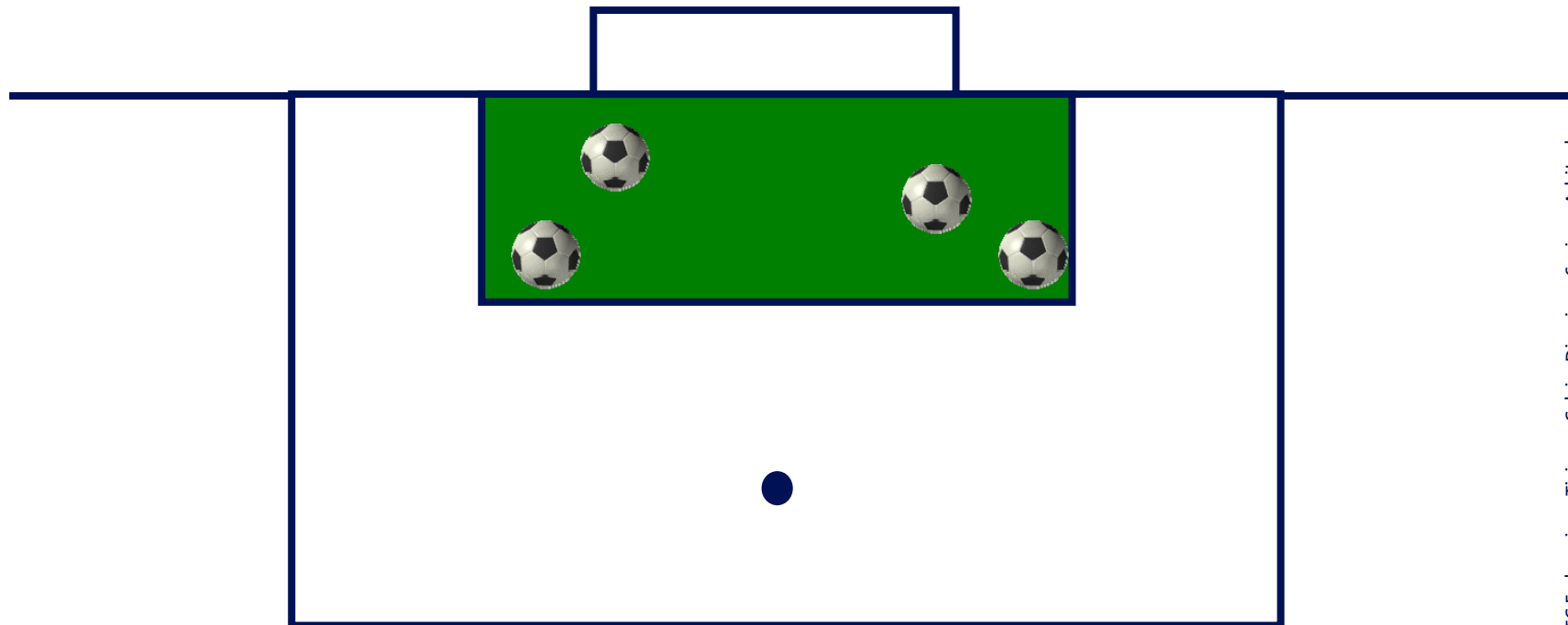
- il pallone è in giuoco quando ... (cfr. 13.2.6)
 - calcio di punizione diretto/indiretto fuori dall'area di rigore: **non appena il pallone è stato giocato con i piedi e si è mosso**
 - calcio di punizione diretto/indiretto all'interno dell'area di rigore (difesa): **non appena il pallone è uscito dall'area di rigore**
 - calcio di punizione indiretto nell'area di rigore (attacco): **non appena il pallone è stato giocato con i piedi e si è mosso**





- (..) in occasione di un calcio di punizione, concesso all'interno della propria area di porta, la squadra che si difende può battere il calcio di punizione da **un punto qualsiasi** della stessa area di porta

5/12



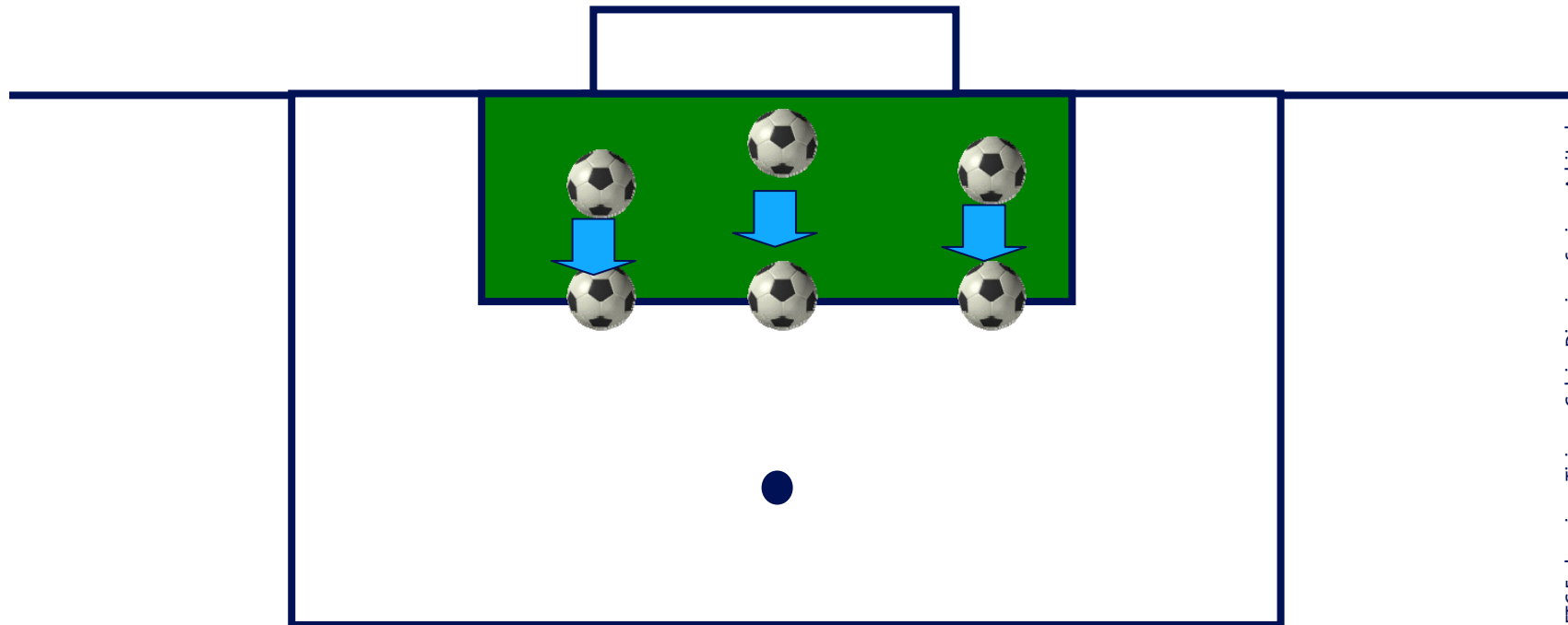
01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF



- se alla squadra attaccante, viene concesso un **calcio di punizione indiretto** nell'area di porta avversaria, l'esecuzione avverrà dalla linea parallela a quella di porta e, più precisamente, dal punto più vicino a quello dove è avvenuta l'infrazione

6/12



01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF

Refereeing

RG13: Il calcio di punizione



- l'arbitro deve **ammonire** in caso di ...
 - allontanamento dimostrativo con i piedi o le mani
 - mancato rispetto della distanza prescritta...
 - norma del vantaggio
 - l'arbitro attivo e preventivo (ordinare di retrocedere)



7/12

01.03.2010

▪ Richiesta della distanza ...

- chi la può chiedere ?
- comportamento dell'arbitro ... e sua posizione
- segnale della ripresa del giuoco
 - colpo di fischietto e indicazione visiva calcio diretto/indiretto (*mano alzata S/N*)
 - calcio di punizione battuto prima del colpo di fischietto..sanzione ? (*Differenza a livello FIFA*)





Esecuzione

- designazione del **luogo** in cui viene eseguito il calcio di punizione:
 - per fallo o vie di fatto
 - Dove è avvenuto il contatto tra i corpi
 - per fallo di mano
 - Dove il pallone è stato toccato con la mano
 - per fuori giuoco
 - Dove si trovava il giocatore colpevole al momento in cui è stato giocato il pallone



Refereeing

RG13: Il calcio di punizione



Esecuzione

- particolarità per lancio di oggetti e sputo

9/12

1. La „vittima“ è un avversario	La „vittima“ (avversario), è ... sul campo	La „vittima“ (avversario), è ... fuori dal campo
Il colpevole è ... sul campo	Calcio di punizione diretto dove si trovava la vittima	Calcio di punizione indiretto dove si trovava il pallone
Il colpevole è ... fuori dal campo	Calcio di punizione diretto dove si trovava la vittima	Palla d'arbitro



01.03.2010

FTC Federazione Ticinese Calcio, Direzione Sezione Arbitrale
© Carlo Bertolini, Istruttore arbitri ASF



Esecuzione

- particolarità per lancio di oggetti e sputo

10/12

2. La „vittima“ è un compagno	La „vittima“ (compagno), è ... sul campo	La „vittima“ (compagno), è ... fuori dal campo
	Il colpevole è ... sul campo	Calcio di punizione indiretto dove si trovava il colpevole
Il colpevole è ... fuori dal campo	Calcio di punizione indiretto dove si trovava il pallone	Palla d'arbitro

3. La „vittima“ è uno spettatore	La „vittima“ (spettatore), è ... sul campo	La „vittima“ (spettatore), è ... fuori dal campo
	Il colpevole è ... sul campo	Palla d'arbitro
Il colpevole è ... fuori dal campo	Palla d'arbitro	Palla d'arbitro

01.03.2010



Esecuzione ...

- indicazione del calcio di punizione indiretto ... braccio alzato al di sopra della testa, in modo visibile per le due squadre (*tenerlo alzato fino al momento che sarà stato battuto e il pallone è stato toccato/giocato da un altro giocatore*) – cfr.13.3.2
- omissione segnalazione (mano alzata!)... ripetizione! – cfr. 13.3.3
- toccare ... ma non mettere in movimento la palla: nel caso di realizzazione diretta di una rete ... annullamento e calcio di rinvio – cfr. 13.3.4
- calcio di punizione indiretto nella vicinanza della porta ... giocatori sulla linea di porta (rispetto dei 9,15 m) – cfr. 13.3.5
- pallone giocato 2 volte ... calcio di punizione indiretto! – cfr. 13.3.6



11/12

01.03.2010



Consigli pratici

- prevenzione è..
 - **tranquillizzare** i giocatori della barriera (*indicando loro che fischierà lui e quindi possono seguire le sue disposizioni*)
 - in occasione di calci di punizione vicino a “zone calde”, è opportuno sempre **misurare la distanza** e non decidere a occhio (*maggior chiarezza: ... tutti vedono quanti sono 9 m!*)
 - **sorvegliare** con la massima attenzione il “**giuoco delle braccia dei difensori**” (*che tendono a saltare con le braccia alzate*)... importante è la posizione dell'arbitro!
 - **non perdere di vista** il luogo dove è depositato il pallone (*non permettere di toccarlo mentre l'arbitro misura*)
 - **sorvegliare il comportamento del muro**, quando si nota che i giocatori tendono ad avanzare con piccoli passettini (*dire ai giocatori di non muoversi... pena l'ammonimento!*)



12/12

01.03.2010