

Turnier-Reglement
FUbj
QFbj 
FUTSAL LIGHT VERSION

1. Tenue/Sanitatsmaterial

Jede Mannschaft hat in einem einheitlichen Vereinsdress zu erscheinen; zudem haben die Mannschaften selbst fur Sanitatsmaterial zu sorgen.

2. Spielerkarte

30 Minuten vor dem ersten Spiel ist eine komplett ausgefullte **Spielerkarte** (inkl. Spielerpasse, bei Fehlen Identitatskarte) bei der Turnierleitung zu deponieren.

3. Schuhwerk

Es darf nur in Hallenschuhen, die **keine schwarzen Sohlen** und **keine Nocken** haben, gespielt werden.

4. Schienbeinschoner

Schienbeinschoner sind auch in der Halle **obligatorisch!**

5. Rangordnung

Fur das Erstellen der Rangliste aus den Gruppenspielen (auch Finalpole) gelten bei Punktgleichheit:

- a) die direkte Begegnung
- b) die Tordifferenz
- c) die Anzahl der geschossenen Tore
- d) Penalty

6. Unstimmigkeiten/Streitfalle

In unvorhergesehenen Streitfallen entscheidet die Turnierleitung endgultig.

7. Anzahl Spieler

Pro Mannschaft kann eine unbeschrankte Anzahl Spieler eingesetzt werden. Im Spiel selber befinden sich 4 Feldspieler und der Torwart.

8. Spielerauswechslungen

Es kann fliegend ausgewechselt werden. Das Auswechseln muss bei der Mannschaftsbank stattfinden (Abgrenzungen).

9. Spieldauer

Die Spieldauer ist auf den Spielplanen ersichtlich. Es erfolgt kein Seitenwechsel. Massgebend fur die Zeitmessung ist die Turnierleitung.

10. Spielanstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in befohlener Richtung gemass den Anweisungen der Turnierleitung.

11. Spielregeln

Es wird in der Halle nach den **Futsal-Reglen light** gespielt:

- a) **Ball:** es wird mit einem speziellen Hallenfussball gespielt **Futsal-Ball**
- b) **Abseits:** die Abseits-Regel ist **aufgehoben**.
- c) **Der Torabwurf** wird vom Torwart mit den Handen ausgefuhrt. Der Ball **darf** dabei **nicht** die **Mittellinie uberschreiten**

- d) **Tackling Verboten** (Ein Tackling ist der Versuch, durch hineingleiten von der Seite oder von hinten den Ball zu spielen, wenn ein Gegner im Besitze des Balles ist.
(Hineingrätschen, Sliding Tackling)
- e) **Freistoss**: bei Freistössen ist ein **Abstand von 5 Metern** einzuhalten.
- f) **Freistoss indirekt/ direkt**: Für die **Ausführung** von Freistössen, Seitenaus, Torabwürfen und Eckstössen stehen **4 sec zur Verfügung**. Mindestabstand 5m
- g) **Eckstösse / Corner**: wie üblich
- h) **Penalty 6 Meter**: Bei einem Foul im Strafraum gibt es einen Penalty
- i) **Penalty 10 Meter**: Ab dem 6. Foul (direkter Freistoss) wird für jeden weiteren indirekten Freistoss (wird für jedes weitere Foul) ein Penalty in Entfernung von 10 Metern ausgesprochen.
- j) **Einwurf**: der Einwurf wird als indirekter Freistoss (**Flachpass/ Einkick**) ausgeführt. Der Abstand des Gegenspielers beträgt 5m. Einwurf vom Torhüter soll aus seinem Strafraum gespielt sein.
- k) **Flughöhe des Balles**: berührt der Ball die Hallendecke oder ein sich über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird dem Gegner ein indirekter Freistoss unter der Berührungsstelle zugesprochen.
- l) **Spielfeld**: der Torraum/Strafraum wird durch die bezeichnete Linie (**Handball-Strafraum**) begrenzt. Auf **den Torseiten sind** Banden angebracht.
- m) **Grösse der Tore**: Es wird mit **Handball-Toren gespielt 3 x 2 Meter**
- n) **Tor**: ein Tor kann nur **aus der Angriffshälfte** erzielt werden.
- o) **Zeitstrafe**: die gelbe Karte ist gleichbedeutend mit einer Zeitstrafe von **2 Minuten**. Die Zeitkontrolle erfolgt durch die Turnierleitung. Laufen gegen eine Mannschaft gleichzeitig mehr als 2 Strafen, wird das Spiel abgebrochen und mit 0:3 forfait gewertet. Der Torhüter hat seine Zeitstrafe selbst zu verbüssen. Eine Zeitstrafe wird durch ein erhaltenes Tor **aufgehoben**.
- p) **Platzverweis**: ein des Feldes verwiesener Spieler kann im laufenden Spiel **nicht ersetzt** werden. Er wird vom Turnier ausgeschlossen.
- q) befinden sich zu viele Spieler auf dem Spielfeld, wird dies mit einer Zeitstrafe gegen die fehlbare Mannschaft geahndet.

12. Ordnung/Sauberkeit

In den Sporthallen sowie in den Garderoben- und Duschräumen ist auf Ordnung und Sauberkeit zu achten.

13. Nichterscheinen einer Mannschaft

Bei Nichterscheinen einer Mannschaft am Turnier, wird ein Unkostenbeitrag von **Fr. 250.-** erhoben