Schweizerischer Fussballverband
Schiedsrichterkommission

Note: ☐

Inspektionsbericht Schiedsrichter

Schiedsrichter: _____ Schiedsrichter-Nr.: _____

Spiel: _____ Spiel-Nr.: _____

Datum: _____ Spielbeginn: _____ Liga: _____

Spielort: _____ Halbzeitresultat: _____ : _____ Schlussresultat: _____ : _____

Schiedsrichter-Inspizient: _____ Nr.: _____ Verlängerung: _____ Penaltyschiessen: _____ : _____

+	-	1. Persönlichkeit
		Natürliche Autorität mit gefestigter Ausstrahlung
		Energisches, selbstsicheres Auftreten
		Strahlt überlegene Ruhe aus, wirkt beruhigend
		Psychologisch gut, kann differenzieren
		Gutes Fussballverständnis, erkennt den Spielcharakter
		Situationsgerechter, korrekter Umgang mit den Spielern (Gesten, Ermahnungen, Diskussionen, usw.)
		Unbeeindruckt bei Kritik, nicht beeinflussbar
		Mut zu unpopulären Entscheidungen
		Auftreten das wirkt / ankommt (Akzeptanz als „Chef")
		Souveränes Verhalten in kritischen Situationen („kühlen Kopf" bewahren)

☐ - ☐ = ☐ = ☐

10	9 / 8	7 / 6	5 / 4	3 / 2	1 / 0 / -1	-2 / -3 / -4	-5 / -6	-7 / -8	-9 / -10
30	**27**	**24**	**21**	**18**	**15**	**12**	**9**	**6**	**3**

+	-	2. Spielleitung
		Passt die Spielleitung dem Spielcharakter an, kann das Spiel „lesen"
		Berechenbare, klare Linie in der Spielleitung
		Behält die Übersicht, generell aufmerksam (bei Spielaufnahmen, Spieleransammlungen, usw.)
		Sichere, reaktionsschnelle Entscheide
		Entscheide gut durchgesetzt
		Massstab/Zeitpunkt bei disziplinarischen Strafen
		Klare und aussagekräftige Gestik
		Differenzierte Pfeifensprache
		Aktive Durchsetzung der Distanz bei Freistössen (Mauerbildung)
		Aktives, vorbeugendes Verhalten zur Verhinderung von Unsportlichkeiten, Spielverzögerungen nach Torerfolgen, usw.

☐ - ☐ = ☐ = ☐

10	9 / 8	7 / 6	5 / 4	3 / 2	1 / 0 / -1	-2 / -3 / -4	-5 / -6	-7 / -8	-9 / -10
20	**18**	**16**	**14**	**12**	**10**	**8**	**6**	**4**	**2**

+	-	3. Regelinterpretation
		Konsequente Regelinterpretation
		Schreitet zum Schutz der Spieler sofort gegen grobes/gefährliches Spiel ein
		Schreitet sofort gegen Unsportlichkeiten ein (Revancheakt, Tor mit Hand, „Schwalben", usw.)
		Unterscheidet zwischen Angriff auf Ball oder Mann
		Erkennt versteckte Fouls / unkorrekten Körpereinsatz (halten, stossen, anspringen, rempeln, usw.)
		Beurteilen/Sanktionieren von Situationen zur Verhinderung aussichtsreicher Angriffe oder „Notbremsen"
		Disziplinarische Strafen bei Foulspiel
		Disziplinarische Strafen bei Unsportlichkeiten (Revancheakt/Reklamieren/Simulieren/Zeitspiel/Distanz, usw.)
		Sinnvolle Vorteilanwendung inkl. Rasches Zurückkommen auf den Vorteilentscheid
		Reaktionsschnelle Vorteilerkennung

☐ - ☐ = ☐ = ☐

10	9 / 8	7 / 6	5 / 4	3 / 2	1 / 0 / -1	-2 / -3 / -4	-5 / -6	-7 / -8	-9 / -10
20	**18**	**16**	**14**	**12**	**10**	**8**	**6**	**4**	**2**

+	-	4. Stellungsspiel und Abseits
		Zweckmässiges Stellungsspiel bei laufendem Spiel (Aktionsnähe/verbotene Zonen)
		Sinnvolles Durchlaufen (Meterschinden) bei umstrittenen Situationen/Strafraumszenen
		Nach umstrittenen Entscheiden oder zur Verhinderung von Unsportlichkeiten Tatort aufsuchen
		Stellungsspiel bei Anstoss, Torabstoss, Einwurf und Eckball
		Stellungsspiel beim Freistoss
		Stellungsspiel beim Penalty inklusive Überwachung der Spieler
		Hält, dank guter Position, die Abseitslinie im Auge
		Sichere Entscheide bezüglich Einschätzung des Abseits
		Reagiert rasch bei der Anwendung der Regel 11
		Erkennt das Positionsabseits und reagiert richtig bzw. schätzt es richtig ein

☐ - ☐ = ☐ = ☐

10	9 / 8	7 / 6	5 / 4	3 / 2	1 / 0 / -1	-2 / -3 / -4	-5 / -6	-7 / -8	-9 / -10
20	**18**	**16**	**14**	**12**	**10**	**8**	**6**	**4**	**2**

+	-	5. Körperliche Fitness und Verhalten gegenüber Umfeld
		Voller Einsatz / volles Engagement
		Kondition
		Laufvermögen, Beweglichkeit
		Kadenzwechsel, auch Sprints
		Rückwärts- und Seitwärtslaufen
		Wirkt auch optisch gut/Laufstil
		Überwachen der technischen Zone und der Spielerbank
		Angemessenes Handeln bei Fehlverhalten der Trainer/Auswechselspieler/Pfleger
		Zweckmässiges Verhalten bei der Pflege verletzter Spieler
		Sorgt für Disziplin und Ordnung im Umfeld (z.B. Verhalten der Zuschauer/Standort Fotografen, usw.)

☐ - ☐ = ☐ = ☐

10	9 / 8	7 / 6	5 / 4	3 / 2	1 / 0 / -1	-2 / -3 / -4	-5 / -6	-7 / -8	-9 / -10
10	**9**	**8**	**7**	**6**	**5**	**4**	**3**	**2**	**1**

	6. Einhaltung von reglementarischen Weisungen
-4	Regeltechnischer Fehler
-1	Einlaufen (min. 15 Minuten) inkl. Erscheinungsbild
-1	Zeit nachspielen lassen (zu viel bzw. zu wenig)
-1	Unkorrektes Prozedere/Verhalten bei Spielerwechsel
-1	Ungenügende Kontrollen (Ausrüstung, Ball, Tore, Platzzeichnung, usw.)
-2	Unkorrektes Prozedere bei Verwarnungen/Ausschlüssen (Kartentechnik)
-2	Reglementarisch zwingend vorgeschriebene persönliche Strafen nicht ausgesprochen: Wiedereintritt ohne Bewilligung, Gitterklettern, Pfiff nicht abgewartet bei Freistoss- oder Strafstossausführung

SR:	
Spiel-Nr.:	
Datum:	
SR-Inspizient:	

	7. Zusammenfassung
+	= Note 1 (Persönlichkeit)
+	= Note 2 (Spielleitung)
+	= Note 3 (Regelinterpretation)
+	= Note 4 (Stellungsspiel und Trio-Zusammenarbeit)
+	= Note 5 (Körperliche Fitness und Verhalten gegenüber Umfeld)
	Zwischentotal
	= Note 6 (Einhaltung von reglementarischen Weisungen)
	: 10 = ☐ Gesamtnote

Spielgewichtung

- ☐ Von den Voraussetzungen / vom Ablauf her sehr schwieriges Spiel
- ☐ Spiel mit überdurchschnittlichen Anforderungen
- ☐ Spiel mit durchschnittlichen Anforderungen
- ☐ Schiedsrichter hat das Spiel "schwierig" gemacht

POSITIV

-
-
-
-
-
-

NEGATIV

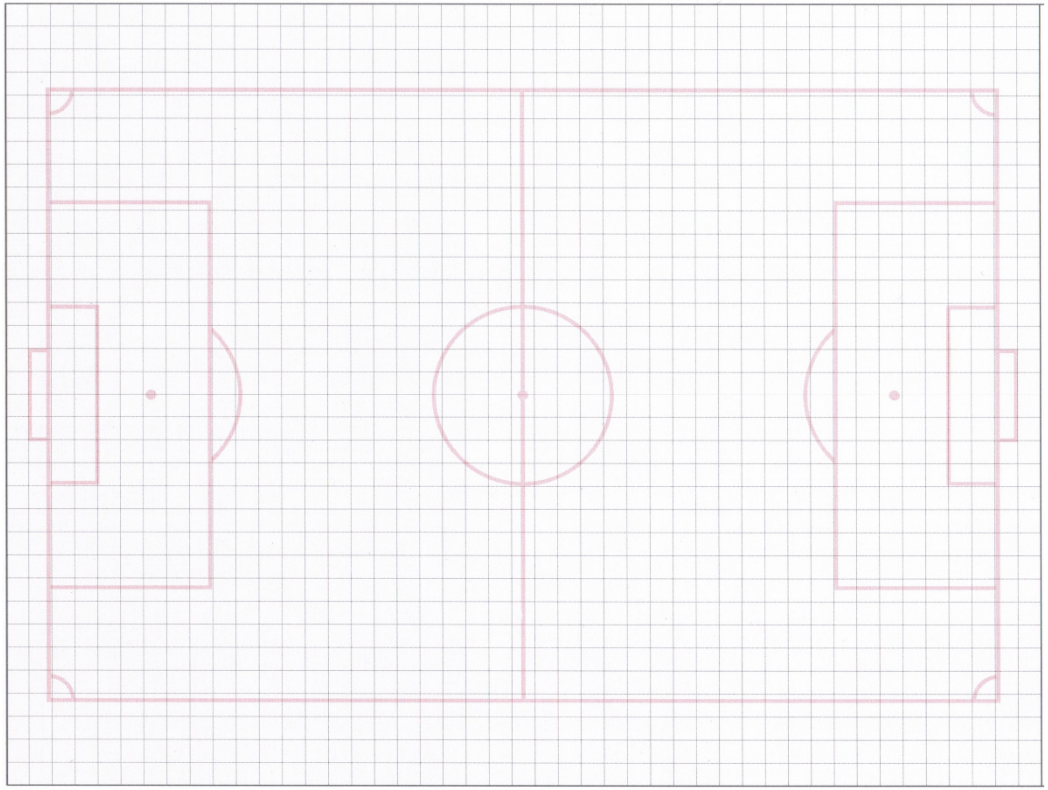
-
-
-
-
-
-

TIPPS

-
-

	Note unter den Erwartungen	Note entspricht den Erwartungen	Note übertrifft die Erwartungen	Vorschlag möglich	Vorschlag zwingend
3. L, U16	6.7-7.1	7.2-7.6	7.7-8.0	7.5-7.6	ab 7.7
4./5.Liga	6.5-6.9	7.0-7.4	7.5-7.8	7.3-7.4	ab 7.5
JA & JB	6.3-6.7	6.8-7.2	7.3-7.6	7.1-7.2	ab 7.3

Zeit	1.Halbzeit	+/-

Zeit	2. Halbzeit	+/-

Zeit	Karte	Spieler Nr.	Team	Grund der Karte