



Allgemeines

- Die Spiele werden von Club-Schiedsrichtern eines der beiden Vereine geleitet.
- Der Schiedsrichter-Rapport und die Spielerkarten müssen am Spieltag per ausreichend frankierter **A-Post** an den FV NWS geschickt werden. Bitte Spielnummer im Schiedsrichter-Rapport und auf dem Couvert eintragen. Unterschrift nicht vergessen! Resultatmeldung gemäss Weisungen unmittelbar nach Spielschluss durch Club-SR oder Platzclub (Tel. 0848 84 84 01).
- Vor jedem Spiel ist dem Schiedsrichter zusammen mit den Spielerpässen eine elektronisch (mit 'matchcard-Programm') ausgefüllte Spielerkarte zu übergeben. Handschriftlich ausgefüllte Spielerkarten werden von der Spielerkontrolle verarbeitet, haben aber eine Busse zur Folge. Nach Spielbeginn dürfen Spielerkarten nicht mehr verändert oder ergänzt werden.
- Vor Spielbeginn hat der SR die Spielerkarten und alle Spielerpässe zu kontrollieren. Einsprachen gegen den Einsatz von Spielern können nach dem Spiel nicht mehr gemacht werden.
- Für Umtriebe aus mangelhafter Erstellung der Spielberichte wird die Wettspielkommission dem fehlbaren Club einen Unkostenbeitrag von Fr. 50.-- belasten.

Technisches

- Jeder Spieler, der im laufenden Jahr das 50. Altersjahr erreicht, ist jeweils ab 1. Januar dieses Jahres für den Fussball im Alter spielberechtigt (Ausnahmeregelungen sind nicht gestattet!).
- Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die im Besitz eines gültigen Spielerpasses sind.
- Spielregeln gemäss Ausführungsbestimmungen der TA des SFV, Ausgabe 2008
(➤ Homepage SFV / Dokumentationen / 'Reglement für den Senioren- und Veteranenfussball und den Fussball im Alter', Anhang 1)
- Ausnahmen:
 - Die **Rückpassregelung** gilt beim Fussball im Alter nicht.
 - Es wird **ohne** Offside gespielt (gemäss Umfrage im August 2009).
- Spieldauer: 2 x 30 Minuten, 10 Minuten Pause
- Anzahl Spieler:
 - **7** pro Mannschaft
 - Bei Spielbeginn müssen **5** vollständig ausgerüstete Spieler auf dem Spielfeld sein.
 - Spielabbruch mit weniger als **4** Spielern.
- Auswechslungen: 'Freies' Ein- und Auswechseln von allen auf der Spielerliste aufgeführten Spielern während der ganzen Spieldauer, bei einem Spielunterbruch.
- Der Club-SR leitet das Spiel in sportlichem Tenue.

Wichtig

- Müssen Spiele verschoben werden, sind die beiden Clubs selber für eine Neuansetzung zuständig. Die WK setzt keine verschobenen Spiele neu an. Das neue Spieldatum ist der WK innert 10 Tagen mitzuteilen.