

REGOLAMENTO PER IL CALCIO DEI SENIORI E VETERANI E DEGLI ANZIANI

Edizione 2008

Organizzazione

- Art. 1** Gli obiettivi del calcio dei seniori, veterani e degli anziani sono la promozione e il mantenimento dell'efficienza atletica. Scopo
- Art. 2** Per tutti i giocatori in età di seniori, veterani e degli anziani valgono le disposizioni di questo regolamento e delle disposizioni esecutive per il calcio degli anziani (allegato). Completano, sotto forma di disposizioni speciali, gli statuti e i regolamenti ASF, i regolamenti, le disposizioni esecutive della Lega Amatori (LA) e le direttive delle associazioni regionali. Base giuridica
- Art. 3** Il Consiglio dell'Associazione dell'ASF è competente per la modifica di questo regolamento. Modifica dei regolamenti
- Art. 4** Le regioni devono istituire una commissione seniori (commissione tecnica speciale. Il suo presidente (sovrintendente) deve far parte del Comitato regionale. Commissione seniori regionali

Competizione

- Art. 5** I giocatori e le giocatrici sono qualificati per il calcio dei seniori e veterani come pure degli anziani a far data dal 1° gennaio (nessuna eccezione è ammessa) come segue:
Seniori: giocatori e giocatrici che nel corso dell'anno compiono i 32 rispettivamente i 28 anni;
Veterani: giocatori e giocatrici che nel corso dell'anno compiono i 40 rispettivamente i 38 anni;
Calcio degli anziani: giocatori e giocatrici che nel corso dell'anno compiono i 50 anni.
Sono autorizzate squadre miste. Qualifica
- Art. 6** Quale documento d'identità vale il passaporto di giocatore. Alle partite ufficiali possono partecipare solamente giocatori in possesso del passaporto o di una conferma da parte dell'ASF della loro qualifica. Passaporto
- Art. 7** Per la verifica della qualifica di un giocatore che ha firmato la cartolina, viene prelevata una tassa per ogni firma.
Il controllo giocatori può essere delegato alle regioni. Controllo giocatori
- Art. 8** Indipendentemente dal numero delle partite disputate con la squadra degli attivi, i giocatori qualificati per i seniori, veterani e il football degli anziani mantengono il diritto di giocare nelle squadre di seniori e veterani. Diritto di partecipazione
- Art. 9** Per il trasferimento di giocatori delle tre categorie, valgono le disposizioni del regolamento di giuoco. Il trasferimento è ammesso solo dal 10 giugno fino al 31 marzo; le domande di qualificazione possono essere inoltrate dal 10 giugno fino al 31 maggio.
- Art. 10** I giocatori in possesso di una licenza non possono giocare in queste categorie. Giocatori licenziati

Art. 11	Le competizioni delle tre categorie sono organizzate dalle regioni. Le partite ufficiali si disputano secondo le regole ufficiali di giuoco, le disposizioni del regolamento di giuoco dell'ASF le disposizioni esecutive.	Competizioni
Art. 12	La durata delle gare seniori è di 2 volte 40 minuti; veterani 2 volte 35 minuti e per il calcio degli anziani è di 2 volte 30 minuti. In nessun caso sono ammessi i tempi supplementari. In caso di parità di una gara di spareggio, si designerà il vincitore mediante l'esecuzione dei calci di rigore, secondo le regole di giuoco ufficiali.	Durata delle gare
Art. 13	Per la disputa di partite contro squadre straniere è obbligatoria l'autorizzazione del Comitato Centrale dell'ASF, secondo statuti. L'autorizzazione di tornei viene concessa dalla competente autorità regionale. Per la partecipazione di squadre estere è necessaria l'autorizzazione dell'ASF. La domanda di autorizzazione deve essere inoltrata conformemente ai termini dettati dal regolamento di giuoco e dal regolamento per tornei.	Autorizzazioni per squadre straniere e tornei
Art. 14	Nelle partite seniori e veterani, tutti i giocatori iscritti nella cartolina della squadra possono essere sostituiti e rimpiazzati liberamente.	Sostituzione di giocatori
Art. 15	Per protesti e cauzioni, valgono le disposizioni del regolamento di giuoco.	Protesti

Direttive generali

Art. 16	Per infrazioni contro le disposizioni del presente regolamento, le istanze incaricate, fanno capo alle competenze loro attribuite dagli Statuti ASF e dal regolamento di giuoco.	Infrazioni
Art. 17	I ricorsi sono da inoltrare, secondo gli Statuti ASF, alle competenti istanze, nel rispetto delle disposizioni regionali e della LA. Non è dato ricorso contro le decisioni inerenti all'amministrazione e allo svolgimento delle competizioni, alla formazione dei gruppi, al calendario di giuoco, alla fissazione degli orari delle gare o al rinvio delle stesse, alle disposizioni per la promozione/relegazione e altre decisioni generali e alla designazione degli arbitri.	Ricorsi
Art. 18	Per qualsiasi contestazione relativa al testo, fa stato la versione in lingua tedesca.	Traduzioni

Disposizioni finali

Art. 19 Il presente regolamento è stato approvato il 22 novembre 2008 dal Consiglio dell'Associazione ed entra in vigore con effetto retroattivo il 1° luglio 2008. Tutti i regolamenti precedenti sono abrogati.

ASSOCIAZIONE SVIZZERA DI FOOTBALL

Il presidente centrale: Il segretario generale:
R. Zloczower P. Gilliéron

Muri, novembre 2008

Allegato

Disposizioni esecutive per il calcio degli anziani

Art. 1	La competizione si svolge a livello regionale. Le associazioni regionali possono in proprio – nell'ambito delle prescrizioni seguenti – fissare le modalità.	Introduzioni
Art. 2	La commissione giuoco è competente per l'organizzazione della competizione.	
Art. 3	Di regola, ogni squadra gioca un incontro casalingo e uno fuori casa contro ognuna delle squadre appartenenti allo stesso gruppo.	
Art. 4	A seconda della situazione geografica e dell'importanza dell'associazione regionale, la competizione può essere organizzata con la formula del torneo.	
Art. 5	La commissione giuoco allestisce il calendario e pubblica ogni comunicazione e direttiva relative alla competizione.	Organizzazione della competizione
Art. 6	Le partite sono dirette da un arbitro di società. Di regola, è messo a disposizione dalla società ospitante. Il rapporto dell'arbitro deve essere inviato alla commissione giuoco, al quale vanno allegati le cartoline dei giocatori.	Arbitri
Art. 7	Se una partita deve essere rinviata, le due società, di comune accordo, fissano la data del ricupero. La nuova data deve essere immediatamente comunicata alla commissione giuoco. Il termine ultimo per la comunicazione è fissato a 10 giorni. La commissione giuoco non fissa ulteriori date per il ricupero di partite rinviate.	Rinvio delle partite
Art. 8	Una squadra è formata di 7 giocatori. All'inizio della gara devono essere presenti almeno 5 giocatori equipaggiati.	Numero di giocatori
Art. 9	Durante tutta la durata della partita, possono essere allineati tutti i giocatori che figurano sulla cartolina dei giocatori. I giocatori sostituiti possono nuovamente scendere in campo in occasione di un'interruzione di giuoco.	Sostituzioni
Art. 10	Disposta trasversalmente rispetto al campo principale (campo allievi E). Dimensione consigliata del campo: da 55 a 60m ca x 40 fino a 45m ca.	Terreno
Art. 11	5 m di larghezza e 2 di altezza (le stesse porte del calcio per ragazzi). Le reti sono obbligatorie per tutte le gare. Le porte devono essere fissate in modo da evitare qualsiasi pericolo d'infortunio.	Porte e reti

Art. 12	Le gare si disputano con il pallone no 5.	Pallone
Art. 13	L'area di rigore e le linee perimetrali devono essere marcate. Se si gioca di traverso nella metà campo di un normale terreno di giuoco, la marcatura della linea laterale deve essere parallela alla linea dei m 5.50. Non è permesso utilizzare la linea di porta quale linea laterale.	Marcatura del terreno
Art. 14	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nell'area tra le due linee del fuori giuoco non vi è fuori giuoco. Tutte le altre disposizioni della regola 11 (Fuori giuoco) sono applicabili. 2. Il calcio di rinvio viene battuto dal punto del calcio di rigore. L'arbitro deve fare in modo che l'avversario più vicino rispetti la distanza regolamentare (6 metri). Il portiere può giocare il pallone solamente all'interno della propria metà campo (con le mani o i piedi). Ciò significa che il pallone deve essere giocato (toccato) da un giocatore di movimento o rimbalzare sul suolo all'interno della propria metà campo. In caso d'infrazione, si riprenderà con un calcio indiretto dalla linea mediana. Su calcio di rinvio tutti gli avversari devono uscire dall'area di porta. 3. Il portiere può giocare con le mani il pallone solamente all'interno dell'area di rigore (10 m dai due lati dei pali di sinistra e di destra della porta). 4. Il calcio di rigore viene concesso unicamente se l'infrazione è commessa all'interno dell'area di rigore. Il punto del calcio di rigore dista m 7.50 dalla porta. 5. Il calcio d'angolo viene battuto dall'angolo del terreno di giuoco. 6. La regola del retropassaggio non si applica al calcio degli anziani. 	<p>Regole di giuoco Fuori giuoco</p> <p>Calcio di rinvio</p> <p>Portiere</p> <p>Calcio di rigore</p> <p>Calcio d'angolo</p> <p>Retropassaggio</p>
Art. 15	Questo genere di competizione non soggiace al regolamento per l'annuncio degli arbitri. Per tutti i casi non previsti, riguardanti l'organizzazione della competizione, decide definitivamente la commissione giuoco.	Disposizioni finali

Edizione 2008