

Junioren D 9er-Fussball

Merkblatt Saison 2011/2012:

Jahrgänge	Nur 1999, 2000 und 2001 (älterer E-Jahrgang), Mädchen mit Jahrgang 1998 in gemischten Teams
Spielerpass	Obligatorisch (spielen ohne Pass hat ein Forfait zur Folge) Passkontrolle durch SR vor dem Spiel obligatorisch
Spieleitung	Durch SpielleiterIn (vom Heimclub)
Spieldauer	2 mal 35 Minuten (10 Minuten Pause)
Masse Spielfeld	<ul style="list-style-type: none">Minimalgrösse 57 x 44 MeterMaximalgrösse 67 x 50 MeterZwingend von 16er zu 16er in allen Stärkeklassen
Tore	Die Tore (5 Meter breit, 2 Meter hoch) müssen verankert werden (Unfallgefahr).
Strafraum	<ul style="list-style-type: none">12 Meter links und rechts vom Torpfosten und 12 Meter ins Spielfeld
Markierung	<ul style="list-style-type: none">Spielfelder können auch mit einer Fremdfarbe (z.B. rot) gezeichnet werden oder mit Hütchen/Kegeln bzw. Bändern markiert werden.Stangen müssen 1.5 Meter ausserhalb des Feldes gesteckt werden.Empfohlen ist die Markierung mit Farbe.
Ballgrösse	4
Anzahl Spieler	Höchstens 14 SpielerInnen auf Karte aufführen, davon max. 9 einsetzen (freies Ein- und Auswechseln nur bei Spielunterbruch).
Beginn/Ende	Bei Spielbeginn müssen mind. 7 SpielerInnen auf dem Feld spielbereit anwesend sein. Weniger als 7 SpielerInnen = Spielabbruch.
Abseits	Offizielle Spielregel (wie 11er-Fussball)
„Rückpass“	Zuspiel zum Torhüter gilt wie im 11er-Fussball
Penalty	Penaltypunkt: 7.5 Meter vor dem Tor
Abstand	Abstand von stehenden Bällen beträgt mind. 6 Meter
Eckstoss	Der Eckstoss wird auf der verlängerten Torlinie in 12 Meter Entfernung vom näheren Torpfosten (Strafraumecke) getreten.
Torabstoss	Der Ball muss vom Penaltypunkt direkt aus dem Strafraum getreten werden / über die Mitte ist erlaubt.
Vom Torhüter aus der Hand vorgelegter Ball	Im D 9er-Fussball darf der Torhüter aus der Hand vorgelegte Bälle vom Strafraum aus über die Mittellinie spielen.
Zeitstrafen	Eine Verwarnung zieht eine 10-Minuten-Strafe nach sich
Ausschluss	Ein ausgeschlossener Spieler kann während der gesamten Spieldauer nicht mehr eingesetzt werden
Ausrüstung	<ul style="list-style-type: none">Schienbeinschoner obligatorischStollenschuhe verboten
Fairplay	„Shake hands“ vor und nach dem Spiel obligatorisch
Rapport u. Matchkarten	Mit offiziellem Couvert gleichentags ausgefüllt an die Wettspielkommission des SKFV senden (am Spieltag mit A-Post).

Weisung Techn. Abt. Tordifferenzen ab 5 resp. 10 Tore	<ul style="list-style-type: none">Ab 5 Toren Differenz kann die zurückliegende Mannschaft einen Spieler mehr einsetzen. Die Mannschaft darf ab diesem Zeitpunkt bis Spielende resp. unentschiedenem Spielstand einen Spieler mehr auf dem Feld haben.Ab 10 Toren Differenz muss die in Führung liegende Mannschaft zusätzlich einen Spieler aus dem Team nehmen. Die reduzierte Anzahl Spieler bleibt bis zum Spielende resp. unentschiedenem Spielstand bestehen.
--	---

Offizielle SR - Tarif: CHF 80.— (gültig für Spiele der Jun. D Promotion)