

## Überblick der **wichtigsten** Anpassungen „Handbuch Spielbetrieb“

(wichtigste Neuerungen/Anpassungen/Ergänzungen: **Schriftfarbe ROT**)

Stichtag: **22.07.2016:**

| Kapitel-Seite | wichtigste Änderungen/Ergänzungen                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| B1-1          | <u>Geschäftsstelle – Öffnungszeiten</u><br>Montag bis Freitag: <b>07.30 – 12.00 Uhr / 13.00 – 16.00 Uhr</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| B3-1          | <u>Cup – Hauptrunde SFV</u><br>Bei den Herren Aktive wird zusätzlich die fairplaybeste Mannschaft der 2. / 3. Liga für die erste Cup-Hauptrunde des SFV gemeldet. Diese fairplaybeste Mannschaft wird folgendermassen bestimmt:<br><ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alle ersten Mannschaften eines Vereins, welche in der 2. oder 3. Liga spielen, nehmen mit ihrer am Schluss der Saison vorhandenen Meisterschafts-Strafpunktzahl an der Berechnung teil.</li> <li>2. <b>Während bei den 3. Liga-Mannschaften die erreichte Strafpunktzahl gilt, wird bei den 2. Liga-Mannschaften die erreichte Strafpunktzahl mit dem Koeffizienten von 0.70 multipliziert.</b></li> <li>3. Diejenige Mannschaft, welche gemäss Punkt 2 die beste Punktzahl aufweist, wird als fairplaybeste Mannschaft bezeichnet.</li> </ol> |
| B6-1          | <u>Verschiebungsgesuch – Grundsätzliches</u><br>Grundsätzlich werden Verschiebungen <b>aller Kategorien</b> nur in begründeten Fällen (wahrheitsgetreu!) <b>bis 3 Tage vor Spieldatum</b> bewilligt.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| B6-2          | <u>Verschiebungsgesuch – Clubcorner SFV</u><br>Eine „nicht durchführbare Spielverschiebung“ wird beispielsweise wie folgt ausgelöst: ab 21 Tage vor Spieldatum; Schiedsrichter bereits zugeteilt, 2 Spiele innerhalb 4 Tagen, neues Verschiebungsdatum mehr als eine Woche nach Spieldatum ⇒ <b>in diesem Fall müssen im Textfeld „Meldung an Verband“ alle notwendigen Informationen (z.B. Name der Kontaktperson des gegnerischen Vereins) gemäss Gesuchformalitäten (Seite B6-1) beschrieben sein.</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| C1-2 / C1-4   | <u>Spieldauer (Junioren/Juniorinnen)</u><br><b>Junioren/Juniorinnen D9er und D7er: 3 x 25 Minuten</b><br><b>Junioren/Juniorinnen E: 3 x 20 Minuten</b><br><br><u>Spielberechtigung (Junioren/Juniorinnen)</u><br>Wir weisen darauf hin, dass für die Teilnahmeberechtigung am Meisterschafts- und Cupbetrieb und an offiziellen Turnieren der Region die Spieler aller Kategorien ( <b>exkl. F-/G-Junioren/Juniorinnen</b> ) im Besitze einer Spielberechtigung des SFV sein müssen. Ein noch nicht qualifizierter Spieler darf demzufolge nicht eingesetzt werden. <b>Neu müssen auch die E-Junioren/-Juniorinnen im Besitze einer Spielberechtigung des SFV sein.</b>                                                                                                                                                     |
| Kapitel D     | <b>Diverse Anpassungen bei den Modalitäten aller Kategorien.</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |