

Merkblatt Resultatmeldung

1. Melde das Resultat **sofort** (spätestens aber innert 1 Stunde) **nach Spielschluss via Clubcorner (Clubcorner-App oder PC)**, dies gilt für sämtliche Spiel-Kategorien!
2. Bei Spielen mit Verlängerung und/oder einem Penaltyschiessen ist als Schlussresultat immer die Summe aller Tore anzugeben.
3. **Bitte nicht vergessen, witterungsbedingt verschobene oder abgesagte Spiele infolge Spielermangel (auch telefonische Meldungen!) und abgebrochene Spiele gemäss den Rubriken «Spiel verschoben» bzw. «nicht gespielt Gegner» bzw. «Spiel wurde abgebrochen» ebenfalls **sofort zu melden!** Spiele, die vor dem Spieltag durch den Verein abgesagt werden (zu wenig Spieler, Verschiebungsgesuch an FVRZ etc.), müssen nur vom SR gemeldet werden, sofern dies nicht bereits vom Sekretariat erfasst wurde (**Kontrolle im Clubcorner zwingend**).**

Eingaben sind wie folgt zu tätigen:

witterungsbedingt verschobene Spiele = verschoben

(Grund unter Bemerkungen eintragen, z.B. Platz durch Gemeinde gesperrt)

abgesagte Spiele infolge Spielermangel = nicht gespielt Gegner

(Grund unter Bemerkungen eintragen; z.B. Team XY hat zu wenig Spieler)

abgebrochene Spiele = abgebrochen

(Grund unter Bemerkungen eintragen; z.B. Flutlicht ist ausgefallen)

4. **Funktioniert die Meldung** von Resultaten und Spielverschiebungen wegen allfälligen technischen Problemen **nicht auf Anhieb**, sind die Schiedsrichter gehalten, noch am gleichen Tag zu einem späteren Zeitpunkt weitere Versuche zu unternehmen.

Falls die Meldung am Spieltag trotz mehreren Versuchen nicht klappen sollte, ist am folgenden Tag (bei Wochenendspielen am Montag) vor 10 Uhr nochmals ein Anlauf zu nehmen. Funktioniert es dann noch immer nicht, ist das Resultat bzw. die Spielverschiebung (Spielnummer, Paarung, Schlussresultat) umgehend (bis 10 Uhr) per E-Mail an fvrz-sr@football.ch oder Telefon 044/732 22 27 zu melden.

Schiedsrichter, die das Resultat zu spät oder überhaupt nicht melden, werden laufend namentlich erfasst und mit Ordnungsbussen belegt.