



# Hallenturnier SFV-approved

Leitfaden zur Durchführung von Hallenturnieren im SFV



Keystone

# Übersicht

Dieser Leitfaden beschreibt die Qualitätskriterien des Schweizerischen Fussballverbandes zur Durchführung von Hallenturnieren. Hallenturniere, welche diese Kriterien erfüllen, erhalten das Label „Hallenturnier SFV-approved“.

Kategorie	Kinder-Futsal	Kleinfeld-Futsal	Futsal-light
G			
F			
E			
D			
C			
B			
A			
Aktive			
Senioren/ Veteranen			

### Hallenturnier SFV-approved

Vereine, welche ein „Hallenturnier SFV-approved“ durchführen, erhalten 5 „SFV-Futsalbälle“ und dürfen das Logo zur Promotion ihres Hallenturniers verwenden!  
(Bewerbungsunterlagen zum Download)

### Promo Hallenturnier SFV-approved

Vereine, welche im Anschluss an ihr „Hallenturnier SFV-approved“ ein offizielles Futsal Meisterschaftsspiel/-Turnier durchführen, erhalten 5 „SFV-Futsalbälle“, sie dürfen das Logo zur Promotion ihres Promo Hallenturniers verwenden und der SFV übernimmt die Schiedsrichterkosten des Futsal Meisterschaftsspiels.  
(Bewerbungsunterlagen zum Download)

# Kinder-Futsal

Kategorien	G, F, E
Futsal-Ball	290 Gramm, Grösse 3 oder 4
Anzahl Spieler	3-5 Feldspieler, evtl. 1 Torspieler Auswechslung frei
Spielfeld	+/- 16 x 14 m (halbe Einfachhalle) oder 28 x 16 (Einfachhalle)
Tore	frei wählbar
Seitenlinien oder Banden	frei wählbar
Schiedsrichter	ohne (Trainer und Turnierchef tragen Verantwortung)
Tackling *	verboten
Abseits	kein Abseits
Abstände	3 Meter
Einwurf	Einkick/ Ball auf der Linie
4-Sekunden Regel **	wird angewendet
Nicht erwähnte Regeln gemäss SFV-Ausführungsbestimmungen der entsprechenden Kategorie.	
Modus	Kategorien G, F: - à la 5er Turniere (keine Wartezeiten, keine Rangierungsspiele)  Kategorie E: - maximal 5 Teams pro Spielfeld und 4 Stunden Turnierdauer - alle Teams haben gleichviel Einsatzzeit (mindestens 60 Minuten) - Spieldauer mindestens 8, maximal 15 Minuten



Keystone

## Kleinfeld-Futsal (4 gegen 4)

Kategorien	D - A, Aktive, Senioren, Veteranen
Futsal-Ball	Kategorien D, C: Futsal-Ball Junior (360 Gramm, Grösse 4) Kategorien B, A und Erwachsene: Futsal-Ball (420 Gramm, Grösse 4)
Anzahl Spieler	3 Feldspieler, 1 Torhüter Auswechslung frei!
Spielfeld	+/- 28 x 16 m ( Einfachhalle)
Tore	frei wählbar
Seitenlinien oder Banden	Seiten- und Grundlinien (ohne Banden)
Schiedsrichter	ohne oder 1 Schiedsrichter pro Spiel
Tackling *	verboten
Abseits	kein Abseits
Abstände	3 Meter
Einwurf	Einkick/ Ball auf der Linie
4-Sekunden Regel **	wird angewendet
Rückpassregel	Dito Rasenfussball
Strafraum	Handball-Torkreis (6 Meter)
Schienenbeinschoner	obligatorisch
Penalty	6 Meter
Torabwurf	mit der Hand (über Mittellinie gestattet)
Kumulierte Fouls ***	ab dem 3. resp. dem 4. Foul, Penalty 6m
Strafen	gelbe Karte: 2 Minuten Ausschluss rote Karte: Turnierausschluss
Modus	- maximal 5 Teams pro Spielfeld, 4 Stunden Turnierdauer - alle Teams haben eine Mindest-Einsatzzeit von 60 Minuten - Spieldauer mindestens 8, maximal 15 Minuten



KeyStone

## Futsal-light (5 gegen 5)

Kategorien	D - A, Aktive, Senioren, Veteranen
Futsal-Ball	Kategorien D, C: Futsal-Ball Junior (360 Gramm, Grösse 4) Kategorien B, A und Erwachsene: Futsal-Ball (420 Gramm, Grösse 4)
Anzahl Spieler	4 Feldspieler, 1 Torhüter Auswechslung frei!
Spielfeld	+/- 40 x 20 m ( Dreifachhalle, Handballfeld)
Tore	Handballtore
Seitenlinien oder Banden	Seiten- und Grundlinien (ohne Banden)
Schiedsrichter	1 - 2 Schiedsrichter pro Spiel
Tackling *	verboten
Abseits	kein Abseits
Abstände	5 Meter
Einwurf	Einkick/ Ball auf der Linie
4-Sekunden Regel **	wird angewendet
Rückpassregel	Dito Rasenfussball
Strafraum	Handball-Torkreis (6 Meter)
Schienenbeinschoner	obligatorisch
Penalty	6 Meter
Torabwurf	mit der Hand (über Mittellinie gestattet)
Kumulierte Fouls ***	ab dem 3. resp. 4. Foul, Penalty 10m
Strafen	gelbe Karte: 2 Minuten Ausschluss rote Karte: Turnierausschluss
Modus	- maximal 5 Teams pro Spielfeld, 4 Stunden Turnierdauer - alle Teams haben eine Mindest-Einsatzzeit von 60 Minuten - Spieldauer mindestens 8, maximal 15 Minuten



KeyStone

# Erläuterungen zu den Regeln

- \* Das Tackling ist ein Angriff eines Spielers auf den Ball, bei dem der Spieler am Boden mit dem Fuss zum Ball rutscht und diesen dem Gegenspieler vom Fuss spielt. Auch Grätsche oder Sliding tackling genannt.
- \*\* Die 4 Sekunden Regel gilt bei direktem und indirektem Freistoss, Torabwurf sowie Einkick. Der Ball muss innerhalb von 4 Sekunden gespielt werden. Es ist nicht erlaubt, dass der Torwart den Ball mit den Händen in seinem Strafraum oder mit den Beinen in der eigenen Spielfeldhälfte länger als 4 Sekunden kontrolliert. Ansonsten wird der gegnerischen Mannschaft ein Freistoss indirekt zugesprochen.
- \*\*\* Als kumulierte Fouls gelten alle in Regel 12 (Fussball-Regeln) aufgelisteten Fouls, die mit einem direkten Freistoss oder Strafstoß (6 Meter) geahndet werden.  
Ab der fixierten Anzahl kumulierter Fouls erfolgt immer wieder ein Penalty (6 oder 10 Meter), wobei die Spieler des gegnerischen Teams keine Mauer bilden dürfen. Der ausführende Spieler muss versuchen, aus dem Freistoss direkt ein Tor zu erzielen. Der Torhüter darf die Torlinie bis auf 2 Meter Distanz (Kleinfeld-Futsal) resp. 5 Meter (Futsal-light) verlassen.

Empfehlung: Anpassung des Penaltys an die Spielzeit.

Spielzeit	Anzahl kumulierte Fouls
unter 12 Minuten	ab 3. Foul = Penalty
über 12 Minuten	ab 4. Foul = Penalty



# Bewerbung

Um direkt zum Bewerbungsformular zu gelangen, klicken Sie bitte hier auf das Hallenturnier Logo.



Schweizerischer Fussballverband  
Association Suisse de Football  
Associazione Svizzera di Football  
Swiss Football Association



Postfach · 3000 Bern 15 · Schweiz  
Case postale · 3000 Berne 15 · Suisse  
Casella postale · 3000 Berna 15 · Svizzera  
P.O. Box · 3000 Bern 15 · Switzerland

Haus des Schweizer Fussballs  
Maison du football suisse  
Casa del calcio svizzero  
The House of Swiss Football  
Worbstrasse 48 · 3074 Muri

T +41 31 950 81 11  
F +41 31 950 81 81  
info@football.ch · www.football.ch